

Технические правила по виду программы Starcraft 2

«Чемпионат России»

1. Общая информация

- 1.1. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.
- 1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Blizzard Battle.net. Регион учетной записи – Европа.
- 1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать Организатора.
- 1.4. Минимальный возраст участников — 14 лет. В Соревнованиях могут принимать участие спортсмены Российской Федерации выполняющие нормы и требования для присвоения спортивных разрядов, как мужчины, так и женщины.

2. Настройки игры

- 2.1. Формат: «Схватка». Настройки и скорость матча: все игры проводятся в самом быстром режиме игры.
- 2.2. Участники обязаны:
 - выключить оповещения и установить статус «занят» во время матча;
 - выключить опцию «принимать сообщения чата только от друзей» во время игры;
 - выключить опцию «принимать приглашения только от друзей» во время игры;
- 2.3. Во время проведения игр у участников должна быть включена опция «Автоматически сохранять реплеи». Участники обязаны сохранять все реплеи своих игр вплоть до окончания своего выступления на Соревнованиях.

3. Проведение матчей

- 3.1. Участник, находящийся в текущем матче выше в турнирной сетке создаёт матч (является хостом), если судьей не сообщено иное. В

финальном матче хостом выступает судья или участник, который впоследствии передаёт хоста судье.

3.2. Хост имеет право начать игру, когда готовы оба участника. Если в игре присутствует судья — игра начинается только после его подтверждения. Матч, начатый без судьи, должен быть переигран.

3.3. Соревнования проводятся на картах:

- Goldenaura
- Site Delta
- Oceanborn
- Post-Youth
- Amphion
- Crimson Court
- Dynasty
- Alcyone
- Ghost River

3.4. Выбор карт для матча происходит следующим образом:

- Участник, находящийся выше в турнирной сетке, определяет, кто будет вычеркивать карты первым.
- Участники поочередно вычеркивают из списка карт по одной карте. В случае матча до двух побед (bo3) матчи играют на трех картах, которые останутся последними. В случае матча до трёх побед (bo5) матчи играют на пяти картах, которые останутся последними.
- Участник, который вычеркивает второй, выбирает карту на первый гейм, выбор карт на последующие геймы производится поочередно из числа оставшихся карт.
- В случае, если хост выбрал неправильную карту — гейм должен быть пересоздан, с использованием правильной карты. Претензии по вопросу неправильной карты не принимаются по прошествии одной минуты с начала матча.

4. Ничьи

4.1. В случае, если ничья в гейме возникает в соответствии с особенностями игрового движка, игра должна быть переиграна.

4.2. В случае переигровки гейма каждый участник обязан выбрать расу, которая была выбрана в изначальном гейме. В случае, если

участников в переигрываемом гейме был выбрана случайная раса — он обязан выбрать ту же расу, которая попала ему в переигрываемом гейме.

5. Общение с судьями Соревнования

5.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнования происходит в сервисе Discord в чат-канале <https://discord.gg/DnjjD6HXYV> (далее — Чат) и в личных чат-каналах (для доступа к ним нужно нажать на никнейм пользователя правой клавишей мыши и выбрать в появившемся меню пункт «Написать сообщение»). Не позднее, чем за 30 минут до начала Соревнования, участники обязаны присоединиться к этому чат каналу и переименовать себя под свой Blizzard Battle Tag. Для этого необходимо нажать правой кнопкой мыши на свой ник, выбрать «Изменить никнейм», ввести необходимое и нажать «Сохранить».