

Технические правила по виду программы StarCraft II: Legacy of the Void

«Чемпионат России»

1. Общая информация

- 1.1. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.
- 1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Blizzard Battle.net. Регион учетной записи – Европа.
- 1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной сборной команде только по одному виду программы. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.
- 1.4. Минимальный возраст участников – 14 лет. В Соревнованиях могут принимать участие спортсмены Российской Федерации, выполняющие нормы и требования для присвоения спортивных разрядов, как мужчины, так и женщины.

2. Настройки игры

- 2.1. Формат: «Схватка». Настройки и скорость матча: все игры проводятся в самом быстром режиме игры.
- 2.2. Участники обязаны:
 - выключить оповещения и установить статус «занят» во время матча;
 - выключить опцию «принимать сообщения чата только от друзей» во время игры на турнире;
 - выключить опцию «принимать приглашения только от друзей» во время игры на турнире;
- 2.3. Во время проведения игр у игроков должна быть включена опция «Автоматически сохранять реплеи». Участники обязаны сохранять все реплеи своих игр вплоть до окончания своего выступления на турнире.

3. Проведение матчей

- 3.1. Хостом во всех матчах, кроме финального, выступает один из игроков, если судьей не сообщено иное. В финальном матче хостом выступает судья или игрок, который впоследствии передаёт хоста судье.
- 3.2. Хост имеет право начать игру, когда готовы оба участника. Если в игре присутствует судья – игра начинается только после его подтверждения. Присутствие судьи в начале финального матча обязательно – финальный матч, начатый без судьи, должен быть переигран.
- 3.3. Соревнования проводятся на картах:
 - Jagannatha LE
 - Romanticide LE
 - Lightshade LE
 - Oxide LE
 - Blackburn LE
 - Beckett Industries LE
 - 2000 Atmospheres LE
- 3.4. Выбор карт для матча происходит следующим образом:
 - Участник, находящийся выше в турнирной сетке, определяет, кто будет вычеркивать карты первым.
 - Участники поочередно вычеркивают из списка карт по одной карте. В случае матча до двух побед (bo3) матчи играют на трех картах, которые останутся последними. В случае матча до трёх побед (bo5) матчи играют на пяти картах, которые останутся последними.
 - Участник, который вычеркивает второй, выбирает карту на первый гейм, выбор карт на последующие геймы производится поочередно из числа оставшихся карт.
 - В случае, если хост выбрал неправильную карту – игра должна быть пересоздана с использованием правильной карты. Претензии по вопросу неправильной карты не принимаются по прошествии одной минуты с начала матча.

4. Ничьи

- 4.1. В случае, если ничья в игре возникает в соответствии с особенностями игрового движка, игра должна быть переиграна.

- 4.2. В случае переигровки гейма каждый участник обязан выбрать расу, которая была выбрана в изначальном гейме. В случае, если участников в переигрываемом гейме был выбрана случайная раса – он обязан выбрать ту же расу, которая попала ему в переигрываемом гейме.

5. Общение с судьями Соревнования

- 5.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнования происходит в сервисе Discord в чат-канале <https://discord.gg/ZJ94uAe> (далее – Чат) и в личных чат-каналах (для доступа к ним нужно нажать на никнейм пользователя правой клавишей мыши и выбрать в появившемся меню пункт «Написать сообщение»). Не позднее, чем за 60 минут до начала Соревнования, участники обязаны присоединиться к этому чат каналу и переименовать себя под свой Blizzard Battle Tag. Для этого необходимо нажать правой кнопкой мыши на свой ник, выбрать «Изменить никнейм», ввести необходимое и нажать «Сохранить».