

# Технические правила по виду программы Starcraft II

## «Чемпионат России»

### 1. Общая информация

1.1. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.

1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Blizzard Battle.net. Регион учетной записи – Европа.

1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать Организатора.

1.4. Минимальный возраст участников — 14 лет. В Соревнованиях могут принимать участие спортсмены Российской Федерации выполняющие нормы и требования для присвоения спортивных разрядов, как мужчины, так и женщины.

### 2. Настройки игры

2.1. Формат: «Схватка». Настройки и скорость матча: все игры проводятся в самом быстром режиме игры.

2.2. Участники обязаны:

– выключить оповещения и установить статус «занят» во время матча;

– выключить опцию «принимать сообщения чата только от друзей» во время игры;

– выключить опцию «принимать приглашения только от друзей» во время игры;

2.3. Во время проведения игр у участников должна быть включена опция «Автоматически сохранять реплеи». Участники обязаны сохранять все реплеи своих игр вплоть до окончания своего выступления на Соревнованиях.

### 3. Проведение матчей

3.1. Участник, находящийся в текущем матче выше в турнирной сетке создаёт матч (является хостом), если судьей не сообщено иное. В финальном

матче хостом выступает судья или участник, который впоследствии передаёт хоста судье.

3.2. Хост имеет право начать игру, когда готовы оба участника. Если в игре присутствует судья — игра начинается только после его подтверждения. Матч, начатый без судьи, должен быть переигран.

3.3. Соревнования проводятся на картах:

- Ley Lines
- Magannatha LE
- Last Fantasy LE
- Ultralove
- Incorporeal LE
- Tokamak LE
- Pylon LE
- Torches LE
- Persephone LE

3.4. Выбор карт для матча происходит следующим образом:

– Участник, находящийся выше в турнирной сетке, определяет, кто будет вычеркивать карты первым.

– Участники поочередно вычеркивают из списка карт по одной карте. В случае матча до двух побед (bo3) матчи играют на трех картах, которые останутся последними. В случае матча до трёх побед (bo5) матчи играют на пяти картах, которые останутся последними.

– Участник, который вычеркивает второй, выбирает карту на первый гейм, выбор карт на последующие геймы производится поочередно из числа оставшихся карт.

– В случае, если хост выбрал неправильную карту — гейм должен быть пересоздан, с использованием правильной карты. Претензии по вопросу неправильной карты не принимаются по прошествии одной минуты с начала матча.

## 4. Ничьи

4.1. В случае, если ничья в гейме возникает в соответствии с особенностями игрового движка, игра должна быть переиграна.

4.2. В случае переигровки гейма каждый участник обязан выбрать расу, которая была выбрана в изначальном гейме. В случае, если участников в переигрываемом гейме был выбрана случайная раса — он обязан выбрать ту же расу, которая попала ему в переигрываемом гейме.

## 5. Общение с судьями Соревнования

5.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнования происходит в сервисе Telegram в чат-канале <https://t.me/RussianChampionshipStarcraft> (далее — Чат). Не позднее, чем за 30 минут до начала Соревнования, участники обязаны присоединиться к этому чат каналу.