

Технические правила по виду программы DCL - The Game

«Чемпионат России»

1. Общая информация

- 1.1. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.
- 1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Steam.
- 1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной сборной команде только по одному виду программы. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

2. Формат и система проведения соревнований

2.1. Первый и второй тур:

- 2.1.1. Участники соревнуются между собой только в составе своей группы в режиме мультиплеер.
- 2.1.2. Тур состоит из трех заранее выбранных трасс и ограниченного количества попыток. На каждую трассу выделяется по 3 попытки, которые идут в зачет.
- 2.1.3. Участникам необходимо пролететь все три трассы показав свое лучшее время на всех трассах.
- 2.1.4. По окончании вылета каждый участник занимает место от 1 до 8 (в зависимости от количества людей в группе), за которые распределяются очки:

1 место – 8 очков;

2 место – 7 очков;

3 место – 6 очков;

4 место – 5 очков;

5 место – 4 очка;

6 место – 3 очка;

7 место – 2 очка;

8 место – 1 очко;

- 2.1.5. Количество очков каждого участника на всех трех трассах суммируется.
- 2.1.6. В случае если количество очков в группе будет одинаковым и не возможно определить финалистов, назначается дополнительная гонка на одной из трех трасс между участниками с одинаковым количеством очков. Трасса выбирается организаторами.

2.2. Третий тур:

- 2.2.1. Участники соревнуются между собой только в составе своей группы в режиме мультиплеер.
- 2.2.2. Тур состоит из трёх заранее выбранных трасс и ограниченного количества попыток. На каждую трассу выделяется по 3 попытки, которые идут в зачет. Участники пролетают все трассы в составе своей группы.
- 2.2.3. По окончании вылета каждый участник занимает место от 1 до 8, за которые распределяются очки:

1 место – 8 очков;

2 место – 7 очков;

3 место – 6 очков;

4 место – 5 очков;

5 место – 4 очка;

6 место – 3 очка;

7 место – 2 очка;

8 место – 1 очко;

- 2.2.4. Количество очков каждого участника на всех трех трассах суммируется, что и является результатом групповой стадии.
- 2.2.5. В случае если количество очков в группе будет одинаковым и не возможно определить финалистов, назначается дополнительная гонка на одной из трех трасс между участниками с одинаковым количеством очков. Трасса выбирается организаторами.

2.3. Финальный этап:

- 2.3.1. 4 участника соревнуются между собой в режиме мультиплеер.
- 2.3.2. Этап состоит из трех заранее выбранных трасс. На каждую трассу выделяется по 1 попытке. Пилоты летят вместе в составе группы.

По окончании вылета каждый участник занимает место от 1 до 4, за которые распределяются очки:

1 место – 4 очков;

2 место – 2 очков;

3 место – 1 очко;

4 место – 0 очков;

2.3.3. Количество очков каждого участника на всех трех трассах суммируется, что и является результатом финала.

2.3.4. В случае если количество очков в группе будет одинаковым и не возможно определить финалистов, назначается дополнительная гонка на одной из трех трасс между участниками с одинаковым количеством очков. Трасса выбирается организаторами.

3. Настройки игры

3.1. Все вылеты осуществляются на дроне DCL 2019.

3.2. Настройки игры заложены в настройке сервера.

3.3. Остальные параметры симулятора можно менять по желанию участника.

3.4. Участники могут использовать свои контроллеры, но сами несут ответственность за их совместимость и работоспособность.

4. Общение с судьями Соревнования

4.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами спортивных соревнований происходит в сервисе Discord в чат-канале <https://discord.gg/aqjhSGr> (далее - Чат) и в личных чат-каналах (для доступа к ним нужно нажать на никнейм пользователя правой клавишей мыши и выбрать в появившемся меню пункт «Написать сообщение»). Не позднее, чем за 60 минут до начала этапа спортивных соревнований, участники обязаны присоединиться к этому чат каналу и переименовать себя под игровой никнейм. Для этого необходимо нажать правой кнопки мыши на свой ник, выбрать «Изменить никнейм», ввести необходимое и нажать «Сохранить».