Технические правила по виду программы DCL-The Game

«Чемпионат России»

1. Общая информация

1.1. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.

1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Steam.

1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать Организатора.

1.4. Минимальный возраст участников — 14 лет. В Соревнованиях могут принимать участие спортсмены Российской Федерации, выполняющие нормы и требования для присвоения спортивных разрядов, как мужчины, так и женщины.

1.5. При необходимость участнику, по запросу судей, необходимо будет задействовать дополнительные средства наблюдения и фиксация результатов (например, программы захвата экрана для ведения видеозаписи).

2. Формат и система проведения Соревнования

2.1. Первый тур:

2.1.1.Участники соревнуются между собой только в составе своей группы в режиме «однопользовательской игры», если иное не сообщено судьями.

2.1.2.По умолчанию, тур состоит из трех заранее выбранных трасс и ограниченного количества вылетов. На каждую трассу выделяется по 3 попытки (вылета), которые идут в зачет.

2.1.2.1. Участникам необходимо пролететь все три трассы показав свое лучшее время на всех трассах.

2.1.2.2. По окончанию каждого вылета участники зарабатывают очки, которые распределяются следующим образом:

1 место — 4 очка;

2 место — 3 очка;

3 место — 2 очка;

4 место — 1 очко;

остальные места — 0 очков;

2.1.2.3. Количество очков каждого участника на всех трех трассах суммируется.

2.1.2.4. В случае если количество очков в группе будет одинаковым и не возможно определить финалистов, назначается дополнительная гонка на одной из трех трасс между участниками с одинаковым количеством очков. Трасса выбирается организаторами.

2.2. Второй тур:

2.2.1.Участники соревнуются между собой в составе одной группы в режиме «однопользовательской игры», если иное не сообщено судьями.

2.2.2.Участники соревнуются между собой в составе одной группы в режиме «однопользовательской игры», если иное не сообщено судьями.

2.2.3.По умолчанию, тур состоит из трех заранее выбранных трасс и ограниченного количества вылетов. На каждую трассу выделяется по 3 попытки (вылета), которые идут в зачет. Участники пролетают все трассы в составе своей группы.

2.2.3.1. По окончанию каждого вылета участники зарабатывают очки, которые распределяются следующим образом:

1 место — 4 очка;

2 место — 3 очка;

3 место — 2 очка;

4 место — 1 очко;

остальные места — 0 очков;

2.2.3.2. Количество очков каждого участника на всех трех трассах суммируется, что и является результатом групповой стадии.

2.2.3.3. В случае если количество очков в группе будет одинаковым и не возможно определить финалистов, назначается дополнительная гонка на одной из трех трасс между участниками с одинаковым количеством очков. Трасса выбирается организаторами.

2.3. **Финальный этап:**

2.3.1. 4 участника соревнуются между собой в режиме «многопользовательской игры», если иное не сообщено судьями.

2.3.2. По умолчанию, этап состоит из трех заранее выбранных трасс. На каждую трассу выделяется по 3 попытки (вылета).

2.3.3. На каждой трассе участникам будет предоставлено 3 попытки, лучшая попытка из 3-х пойдёт в общий зачёт. Победитель будет определён по наименьшему итоговому времени, затраченному на преодоление всех трасс в общей сумме.

2.3.4. Если по итогам вылетов у двух и более участников количество времени будет равное, в таком случае назначается трасса тай-брека, на которой будет определён победитель. Трасса будет выбрана из трёх представленных судьями случайным образом.

3. Настройки игры

3.1. Все вылеты осуществляются на дроне DCL 2019.

3.2. Настройки игры заложены в настройке сервера.

3.3. Остальные параметры симулятора можно менять по желанию участника.

3.4. Участники могут использовать свои контроллеры, но сами несут ответственность за их совместимость и работоспособность.

4. Общение с судьями Соревнования

4.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнования происходит в сервисе Telegram в чат-канале https://t.me/RussianChampionshipDCL (далее — Чат). Не позднее, чем за 30 минут до начала Соревнования, участники обязаны присоединиться к этому чат каналу.