

# Технические правила по виду программы Tekken 8

## «Чемпионат России»

### 1. Общая информация

- 1.1. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.
- 1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Steam.
- 1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать Организатора.
- 1.4. Минимальный возраст участников — 14 лет. В Соревнованиях могут принимать участие спортсмены Российской Федерации, выполняющие нормы и требования для присвоения спортивных разрядов, как мужчины, так и женщины.

### 2. Настройки игры

- 2.1. Матчи проходят в режиме 1vs1.
- 2.2. Геймы проходят до победы в 3 (трех) раундах по 60 секунд.
- 2.3. В первом гейме арена выбирается случайным образом.
  - 2.3.1. В последующих геймах проигравшая сторона имеет право сменить либо арену, либо персонажа (если иное не сообщено судьями). Запрещено одновременно менять арену и персонажа. Нарушивший данный пункт может получить от предупреждения до технического поражения в гейме.
  - 2.3.2. Выигравшая сторона не имеет право менять персонажа.
- 2.4. Выбор сторон (P1/P2) осуществляется самими участниками перед началом гейма. Если участники не могут самостоятельно распределить стороны, судья распределяет стороны случайным образом.
- 2.5. Выбор персонажей и настройка управления осуществляется самими участниками перед началом гейма. Участники несут полную ответственность за выполнение всех настроек и проверок до начала матча.

- 2.6. Разрешено назначать любые комбинации кнопок на одну кнопку («hotkeys», «button mapping») через меню игры. Назначение кнопок с использованием сторонних программ или аппаратных решений запрещено.
- 2.7. Участники могут использовать свои контроллеры, но сами несут ответственность за их совместимость и работоспособность.

### **3. Запреты**

- 3.1. Запрещено аппаратное переназначение кнопок, в том числе с помощью программируемых контроллеров. Использование функции autofire (turbo) у контроллеров с такой функцией запрещено.
- 3.2. Запрещена кастомизация персонажей. Главный судья Соревнования может дополнительно устанавливать или снимать ограничения на использование тех или иных персонажей по ходу Соревнования.

### **4. Общение с судьями Соревнования**

- 4.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнования происходит в сервисе Discord в чат-канале <https://discord.gg/TgBGSk94G> (далее — Чат) и в личных чат-каналах (для доступа к ним нужно нажать на никнейм пользователя правой клавишей мыши и выбрать в появившемся меню пункт «Написать сообщение»). Не позднее, чем за 30 минут до начала Соревнования, участники обязаны присоединиться к этому чат каналу и переименовать себя под игровой никнейм. Для этого необходимо нажать правой кнопки мыши на свой ник, выбрать «Изменить никнейм», ввести необходимое и нажать «Сохранить».