

Технические правила по виду программы Tanks Blitz
«Специальные соревнования по Tanks Blitz в рамках Чемпионата России Сбера
по компьютерному спорту»

1. Общая информация

1.1. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.

1.2. Версия игры: лицензионная, последняя актуальная версия в сервисе Google Play и AppStore (сенсорная версия). ПК-эмуляторы запрещены к использованию, мобильные устройства и планшеты разрешены.

1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Участник может участвовать в Соревновании только в одной команде. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

1.4. Минимальный возраст участников — 14 лет. В Соревновании могут принимать участие спортсмены Российской Федерации, как мужчины, так и женщины.

2. Настройки игры

2.1. Режим: «Встречный бой».

2.2. Формат: «5х5».

2.3. Допускается использование всех типов техники X (10) уровня, премиумных и акционных танков, снарядов и расходников. Запрещено принимать участие на технике, которая проходит тестирование.

3. Проведение матчей

3.1. В игре принимают участие команды по 5 участников в каждой.

3.2. Соревнование проводится на картах: «Балтийский щит», «Эль-Аламейн», «Миддлбург», «Древние пирамиды», «Форт», «Горящие пески», «Золотая долина», «Зимняя Малиновка», «Канал», «Морской рубеж», «Альпенштадт», «Фауст», «Нормандия», «Нью-Бэй», «Эллада», «Юкон», «Молендейк», «Лагуна», «Жемчужный город», «Порт», «Промзона», «Виноградники», «Химмельсдорф».

3.3. В рамках основного этапа карты для каждого раунда определяются случайным образом. В рамках финального этапа карты исключаются и выбираются капитанами команд.

3.4. Время боя: 7 минут.

3.5. Урон по союзникам — отключено.

3.6. Скрывать танки противника — включено.

3.7. В случае возникновения ничьей в гейме победитель определяется на основании суммарного нанесённого урона. Команда, нанёсшая за гейм большее количество урона, признаётся победителем в гейме.

4. Выбор техники

4.1. Команды могут состоять из танков разных наций.

4.2. К участию допускается только техника X (10) уровня. Набор техники не декларируется.

4.3. Между геймами (боями) технику менять разрешено.

4.4. Порядок выбора сторон и техники: команда, занимающая более высокое положение в турнирной сетке, выступает за команду «А» (левая сторона). Команда, расположенная в сетке справа, выступает за команду «Б» (правая сторона). По завершении каждого гейма производится смена сторон.

4.4.1. Команда, создающая игровое лобби, осуществляет выбор техники и активирует кнопку «Готов». После совершения указанного действия изменение выбранной техники не допускается. Далее вторая команда производит выбор техники и также активирует кнопку «Готов», после чего начинается гейм. Нарушение данного пункта может привести к спортивной санкции от предупреждения до технического поражения в гейме.

5. Ход Соревнования

5.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнования происходит в сервисе Floodilka: <https://floodilka.com/invite/IWUg2bh0> (далее — Чат). Не позднее чем за 30 минут до начала Соревнования участники должны зайти в Чат.

5.2. Со стороны команды коммуникацию по организации матчей и спорным ситуациям ведёт исключительно капитан команды.