

Технические правила по виду программы Квадросим

«Чемпионат России»

1. Общая информация

1.1. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.

1.2. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

1.3. Минимальный возраст участников — 14 лет. В Соревновании могут принимать участие спортсмены Российской Федерации, выполняющие нормы и требования для присвоения спортивных разрядов, как мужчины, так и женщины.

1.4. При необходимости участнику по запросу судей необходимо будет задействовать дополнительные средства наблюдения и фиксации результатов (например, программы захвата экрана для ведения видеозаписи).

1.5. Если спортсмен начал вылет до завершения отсчета в 5 секунд (фальстарт), то его результат не будет засчитан.

1.6. Если спортсмен не смог завершить трассу в течении 5 минут, он получает техническое поражение на трассе.

2. Формат и система проведения Соревнования

2.1. Первый тур:

2.1.1. Участники соревнуются между собой в составе групп в режиме «Совместного полета», если иное не сообщено судьями.

2.1.2. Тур состоит из трех трасс, которые будут сыграны последовательно друг за другом. Первая трасса — «Вершина разрушенного замка», вторая трасса — «Неоновый зал», третья трасса — «Лабиринт кварталов». На каждой трассе участникам предоставляется 1 попытка, которая идет в общий зачет.

2.1.3. По окончании каждого вылета участники зарабатывают очки, которые распределяются следующим образом:

1 место — 10 очков;

2 место — 8 очков;

3 место — 7 очков;

4 место — 6 очков;

5 место — 5 очков;

6 место — 4 очка;

7 место — 3 очка;

8 место — 2 очка;

9 место — 1 очко;

остальные места — 0 очков.

2.1.4. Количество очков каждого участника на всех трех трассах суммируется.

2.1.5. Если двое и более участников набирают равное количество баллов, призеры определяются в зависимости от занятых ими мест на каждой трассе (сначала сравнивается количество занятых первых мест, затем, при необходимости, количество занятых вторых мест и т.д.). Если таким образом не удастся распределить места, победитель определяется по результатам вылета на третьей карте — «Лабиринт кварталов».

2.2. Второй тур:

2.2.1. Тур включает в себя 2 стадии (полуфиналы и финал). Участники соревнуются между собой в составе групп в режиме «Совместного полета», если иное не сообщено судьями.

2.2.2. Тур состоит из трех трасс, которые будут сыграны последовательно друг за другом. Первая трасса — «Вершина разрушенного замка», вторая трасса — «Неоновый зал», третья трасса — «Лабиринт кварталов». На каждой трассе участникам предоставляется 1 попытка, которая идет в общий зачет.

2.2.3. По окончании каждого вылета участники зарабатывают очки, которые распределяются следующим образом:

1 место — 10 очков;

2 место — 8 очков;

3 место — 7 очков;

4 место — 6 очков;

5 место — 5 очков;

6 место — 4 очка;

7 место — 3 очка;

8 место — 2 очка;

9 место — 1 очко;

остальные места — 0 очков.

2.2.4. Количество очков каждого участника на всех трех трассах суммируется, что и является результатом групповой стадии.

2.2.5. Если двое и более участников набирают равное количество баллов, призеры определяются в зависимости от занятых ими мест на каждой трассе (сначала сравнивается количество занятых первых мест, затем, при необходимости, количество занятых вторых мест и т.д.). Если таким образом не

удается распределить места, победитель определяется по результатам вылета на третьей карте — «Лабиринт кварталов».

2.3. Финальный этап:

2.3.1. Участники соревнуются между собой только в составе своей группы в режиме «Совместного полета», если иное не сообщено судьями.

2.3.2. Тур состоит из трех трасс, которые будут сыграны последовательно друг за другом. Первая трасса — «Вершина разрушенного замка», вторая трасса — «Неоновый зал», третья трасса — «Лабиринт кварталов». На каждой трассе участникам предоставляется 1 попытка, которая идет в общих зачет.

2.3.3. По окончании каждого вылета участники зарабатывают очки, которые распределяются следующим образом:

1 место — 3 очка;

2 место — 2 очка;

3 место — 1 очко;

4 место — 0 очков;

2.3.4. Количество очков каждого участника на всех 3 (трех) трассах суммируется, что и является результатом финала.

2.3.5. Если двое и более участников набирают равное количество баллов, призеры определяются в зависимости от занятых ими мест на каждой трассе (сначала сравнивается количество занятых первых мест, затем, при необходимости, количество занятых вторых мест и т.д.). Если таким образом не удастся распределить места, победитель определяется по результатам вылета на третьей карте — «Лабиринт кварталов».

3. Настройки игры

3.1. Все вылеты осуществляются на дроне «Спорт 330».

3.2. Настройки игры заложены в настройках сервера. Игровые настройки погоды — отключены, отображение индикаторов — включено, разминка до старта — 2 минуты, всего кругов на трассах «Вершина разрушенного замка» и «Неоновый зал» — 3 круга, «Лабиринт кварталов» — 2 круга;

3.3. Организаторы не предоставляют контроллеры (пульта). Участники несут ответственность за совместимость и работоспособность своих контроллеров (пультов), используемых для участия в соревнованиях.

4. Общение с судьями Соревнования

4.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнования происходит в сервисе Floodilka в чат-канале <https://floodilka.com/invite/0iHB9UNy>. Не позднее, чем за 30 (тридцать) минут до

начала Соревнования, участники обязаны присоединиться к указанному чат-каналу.