

Технические правила по виду программы Квадросим

«Чемпионат России»

1. Общая информация

1.1. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.

1.2. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

1.3. Минимальный возраст участников — 14 лет. В Соревновании могут принимать участие спортсмены Российской Федерации, выполняющие нормы и требования для присвоения спортивных разрядов, как мужчины, так и женщины.

1.4. При необходимости участнику по запросу судей необходимо будет задействовать дополнительные средства наблюдения и фиксации результатов (например, программы захвата экрана для ведения видеозаписи).

2. Формат и система проведения Соревнования

2.1. Первый тур:

2.1.1. Участники соревнуются между собой только в составе своей группы в режиме «однопользовательской игры», если иное не сообщено судьями.

2.1.2. По умолчанию тур состоит из трех заранее выбранных трасс и ограниченного количества вылетов. На каждую трассу выделяется от 1 (одной) до 3 (трех) попыток (вылета), которые идут в зачет. Количество попыток сообщается перед началом тура.

2.1.3. Участникам необходимо пролететь все 3 (три) трассы, показав свое лучшее время на всех трассах.

2.1.4. По окончании каждого вылета участники зарабатывают очки, которые распределяются следующим образом:

1 место — 6 очков;

2 место — 5 очков;

3 место — 4 очка;

4 место — 3 очка;

5 место — 2 очка;

6 место — 1 очко;

остальные места — 0 очков.

2.1.5. Количество очков каждого участника на всех трех трассах суммируется.

2.1.6. В случае если количество очков у нескольких участников одинаково, победитель определяется по времени на последней трассе.

2.2. Второй тур:

2.2.1. Участники соревнуются между собой в составе одной группы в режиме «однопользовательской игры», если иное не сообщено судьями.

2.2.2. По умолчанию тур состоит из 3 (трех) заранее выбранных трасс и ограниченного количества вылетов. На каждую трассу выделяется от 1 (одной) до 3 (трех) попыток (вылета), которые идут в зачет. Количество попыток сообщается перед началом тура.

2.2.3. По окончании каждого вылета участники зарабатывают очки, которые распределяются следующим образом:

- 1 место — 6 очков;
- 2 место — 5 очков;
- 3 место — 4 очка;
- 4 место — 3 очка;
- 5 место — 2 очка;
- 6 место — 1 очко;
- остальные места — 0 очков.

2.2.4. Количество очков каждого участника на всех трех трассах суммируется, что и является результатом групповой стадии.

2.2.5. В случае если количество очков у нескольких участников одинаково, победитель определяется по времени на последней трассе.

2.3. Финальный этап:

2.3.1. Участники соревнуются между собой в режиме «многопользовательской игры», если иное не сообщено судьями.

2.3.2. По умолчанию тур состоит из трех заранее выбранных трасс и ограниченного количества вылетов. На каждую трассу выделяется от 1 (одной) до 3 (трех) попыток (вылета), которые идут в зачет. Количество попыток сообщается перед началом этапа.

2.3.3. По окончании каждого вылета участники зарабатывают очки, которые распределяются следующим образом:

- 1 место — 3 очка;
- 2 место — 2 очка;
- 3 место — 1 очко;
- 4 место — 0 очков;

2.3.4. Количество очков каждого участника на всех 3 (трех) трассах суммируется, что и является результатом финала.

2.3.5. В случае если количество очков у нескольких участников одинаково, победитель определяется по времени на последней трассе.

3. Настройки игры

3.1. Все вылеты осуществляются на дроне «Спорт 330».

3.2. Настройки игры заложены в настройках сервера.

3.3. Остальные параметры симулятора можно менять по желанию участника.

3.4. Организаторы не предоставляют контроллеры (пульты). Участники несут ответственность за совместимость и работоспособность своих контроллеров (пультов), используемых для участия в соревнованиях.

4. Общение с судьями Соревнования

4.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнования происходит в сервисе Floodilka в чат-канале <https://floodilka.com/invite/CANSDe9M>. Не позднее, чем за 30 (тридцать) минут до начала Соревнования, участники обязаны присоединиться к указанному чат-каналу.