

Технические правила по виду программы DCL-The Game

«Чемпионат России»

1. Общая информация

1.1. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.

1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Steam.

1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

1.4. Минимальный возраст участников — 14 лет. В Соревновании могут принимать участие спортсмены Российской Федерации, выполняющие нормы и требования для присвоения спортивных разрядов, как мужчины, так и женщины.

1.5. При необходимости участнику, по запросу судей, необходимо будет задействовать дополнительные средства наблюдения и фиксации результатов (например, программы захвата экрана для ведения видеозаписи).

2. Формат и система проведения Соревнования

2.1. Первый тур:

2.2. Участники соревнуются между собой только в составе своей группы в режиме «однопользовательской игры», если иное не сообщено судьями.

2.3. По умолчанию тур состоит из трех заранее выбранных трасс и ограниченного количества вылетов. На каждую трассу выделяется по 3 (три) попытки (вылета), которые идут в зачет.

2.4. Участникам необходимо пролететь все 3 (три) трассы, показав свое лучшее время на всех трассах.

2.5. По окончании каждого вылета участники зарабатывают очки, которые распределяются следующим образом:

- 1 место — 4 очка;
- 2 место — 3 очка;
- 3 место — 2 очка;
- 4 место — 1 очко;
- остальные места — 0 очков.

2.6. Количество очков каждого участника на всех трех трассах суммируется.

2.7. В случае если количество очков в группе будет одинаковым и невозможно определить финалистов, назначается дополнительная гонка на одной из 3 (трех) трасс между участниками с одинаковым количеством очков. Трасса выбирается организаторами.

2.8. Второй тур:

2.9. Участники соревнуются между собой в составе одной группы в режиме «однопользовательской игры», если иное не сообщено судьями.

2.10. По умолчанию тур состоит из 3 (трех) заранее выбранных трасс и ограниченного количества вылетов. На каждую трассу выделяется по 3 (три) попытки (вылета), которые идут в зачет. Участники пролетают все трассы в составе своей группы.

2.11. По окончании каждого вылета участники зарабатывают очки, которые распределяются следующим образом:

- 1 место — 4 очка;
- 2 место — 3 очка;
- 3 место — 2 очка;
- 4 место — 1 очко;
- остальные места — 0 очков;

2.12. Количество очков каждого участника на всех трех трассах суммируется, что и является результатом групповой стадии.

2.13. В случае если количество очков в группе будет одинаковым и не возможно определить финалистов, назначается дополнительная гонка на одной из трех трасс между участниками с одинаковым количеством очков. Трасса выбирается организаторами.

2.14. Финальный этап:

2.15. 4 участника соревнуются между собой в режиме «многopользовательской игры», если иное не сообщено судьями.

2.16. По умолчанию этап состоит из 3 (трех) заранее выбранных трасс. На каждую трассу выделяется по 3 (три) попытки (вылета). Участники летят вместе в составе группы.

2.17. По окончании каждого вылета участники зарабатывают очки, которые распределяются следующим образом:

- 1 место — 3 очка;
- 2 место — 2 очка;
- 3 место — 1 очко;
- 4 место — 0 очков;

2.18. Количество очков каждого участника на всех 3 (трех) трассах суммируется, что и является результатом финала.

2.19. В случае если количество очков в группе будет одинаковым и невозможно определить финалистов, назначается дополнительная гонка на одной из 3 (трех) трасс между участниками с одинаковым количеством очков. Трасса выбирается организаторами.

3. Настройки игры

3.1. Все вылеты осуществляются на дроне DCL 2019.

3.2. Настройки игры заложены в настройке сервера.

3.3. Остальные параметры симулятора можно менять по желанию участника.

3.4. Участники могут использовать свои контроллеры, но сами несут ответственность за их совместимость и работоспособность.

4. Общение с судьями Соревнования

4.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнования происходит в сервисе Telegram в чат-канале <https://t.me/RussianChampionshipDCL>. Не позднее, чем за 30 (тридцать) минут до начала Соревнования, участники обязаны присоединиться к этому чат-каналу.