

Технические правила по виду программы Storm Chess

«Чемпионат России»

1. Общая информация

1.1. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.

1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе <https://storm-chess.com/>.

1.3. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

1.4. Минимальный возраст участников — 14 лет. В Соревновании могут принимать участие спортсмены Российской Федерации, выполняющие нормы и требования для присвоения спортивных разрядов, как мужчины, так и женщины.

2. Настройки игры

2.1. Board type: «Standard».

2.2. Speed: «Normal».

2.3. Board skin: «Default».

2.4. Skin: «Default».

2.5. Время матча: 7 (семь) минут.

3. Проведение матчей

3.1. Максимально допустимое время задержки начала матча по вине участника — 2 (две) минуты после выдачи игровой комнаты. Если участник превысил допустимое время, это может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций от предупреждения до присуждения технического поражения.

3.2. Комната создается судьями. В первом гейме сторона («белые» или «черные») устанавливается судьями.

3.2.1. Последующие геймы матча создаются с теми же настройками, что и первый, за исключением цвета фигур. Цвет фигур в каждом последующем гейме меняется относительно предыдущего.

3.3. Победившим в гейме считается участник, который смог взять чужого короля.

3.4. Если в гейме выявить победителя не удалось (гейм закончился патом или ничьей), назначается повторный вызов (переигровка гейма). Если вновь не удалось выявить победителя в гейме: побеждает тот участник, у которого осталось больше фигур на доске в переигровке.

4. Общение с судьями Соревнования

4.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнования происходит в сервисе Floodilka в чат-канале <https://floodilka.com/invite/s4DwnWyR>. Не позднее, чем за 30 (тридцать) минут до начала этапа Соревнования, участники должны присоединиться к этому чат-каналу.