Технические правила по виду программы Starcraft II

«Чемпионат России»

1. Общая информация

1.1. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.

1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Blizzard Battle.net. Регион учетной записи — Европа.

1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

1.4. Минимальный возраст участников — 14 лет. В Соревновании могут принимать участие спортсмены Российской Федерации, выполняющие нормы и требования для присвоения спортивных разрядов, как мужчины, так и женщины.

2. Настройки игры

2.1. Формат: «Схватка». Настройки и скорость матча: все игры проводятся в самом быстром режиме игры.

2.2. Участники обязаны:

– выключить оповещения и установить статус «занят» во время матча;

– выключить опцию «принимать сообщения чата только от друзей» во время игры;

– выключить опцию «принимать приглашения только от друзей» во время игры;

2.3. Во время проведения игр у участников должна быть включена опция «Автоматически сохранять реплеи». Участники обязаны сохранять все реплеи своих игр вплоть до окончания своего выступления на Соревновании.

3. Проведение матчей

3.1. Участник, находящийся в текущем матче выше в турнирной сетке создает матч (является хостом), если судьей не сообщено иное. В финальном матче хостом выступает судья или учасник, который впоследствии передаёт хоста судье.

3.2. Хост имеет право начать игру, когда готовы оба участника. Если в игре присутствует судья — игра начинается только после его подтверждения. В случае, если матч начат без судьи, он должен быть переигран.

3.3. Соревнование проводится на картах:

- At Eternity's Edge,
- Blackrock,
- Fear and Faith,
- Lockdown,
- Old Sun Temple,
- Rainfall,
- Rorschach,
- Sanctuary III,
- Washout.

3.4. Выбор карт для матча происходит следующим образом:

- участник, находящийся выше в турнирной сетке, определяет, кто будет вычеркивать карты первым;
- участники поочередно вычеркивают из списка карт по одной карте. В случае матча до двух побед (bo3) матчи играются на 3 (трех) картах, которые останутся последними. В случае матча до 3 (трех) побед (bo5) матчи играются на 5 (пяти) картах, которые останутся последними;
- участник, который вычеркивает карты вторым, выбирает карту на первый гейм, выбор карт на последующие геймы производится поочередно из числа оставшихся карт;
- в случае если хост выбрал неправильную карту — гейм должен быть создан заново с использованием правильной карты. Претензии по вопросу неправильной карты не принимаются по прошествии одной минуты с начала матча.

4. Ничьи

4.1. В случае, если ничья в гейме возникает в соответствии с особенностями игрового движка, игра должна быть переиграна.

4.2. В случае переигровки гейма каждый участник обязан выбрать расу, которая была выбрана в изначальном гейме. В случае если участником при переигровке гейма была выбрана случайная раса — он обязан выбрать ту же расу, которая попалась ему при переигровке гейма.

5. Общение с судьями Соревнования

5.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнования происходит в сервисе Floodilka в чат-канале https://floodilka.com/invite/bTYEgOr3. Не позднее, чем за 30 (тридцать) минут до начала Соревнования, участники обязаны присоединиться к этому чат-каналу.