**Технические правила по виду программы Counter-Strike 2**

«Чемпионат России»

## 1. Общая информация

1.1. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.

1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Steam.

1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревновании только в одной команде и по одному виду программы. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

1.4. Минимальный возраст участников — 16 лет. В Соревновании могут принимать участие спортсмены Российской Федерации, выполняющие нормы и требования для присвоения спортивных разрядов, как мужчины, так и женщины.

## 2. Настройки игры

2.1. Все турнирные сервера используют стандартный соревновательный конфигурационный файл.

2.2. Во время онлайн матчей в формате bo2 — каждый гейм проходит на «домашнем» сервере: первый гейм играется на выбранном сервере командой #1, второй гейм играется на выбранном сервере командой #2. Очередность права выбора сервера определяется судьей. После старта гейма претензии, относящиеся к выбранному серверу, не рассматриваются.

2.3. Во время онлайн матчей в формате bo3 — третий гейм всегда в регионе «Москва».

## 3. Проведение матчей

3.1. В матче принимают участие 2 команды по 5 человек в каждой.

3.2. Соревнования проводятся на картах: de_inferno, de_mirage, de_nuke, de_dust2, de_cache, de_anubis, de_ancient.

3.3. После того как матч сформирован на турнирной платформе, капитан обязан подтвердить в лобби матча готовность в течении 10 (десяти) минут. Если капитан не успевает, то команде может быть проставлено техническое поражение.

3.4. Далее в лобби матча осуществляется выбор карт и сторон. Очередность выбора карт на матч определяется случайно (платформа случайным образом выбирает капитана, который вычеркивает карту первым).

3.5. По завершению выбора команде необходимо зайти на выделенный сервер в течении 10 (десять) минут. Если команда не успевает, то может быть проставлено техническое поражение.

3.6. Для начала матча всем участникам необходимо написать !ready или !forceready для начала матча.

## 4. Общение с судьями Соревнования

4.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнования происходит в сервисе Floodilka в чат-канале https://floodilka.com/invite/xiaqyqr3. Не позднее, чем за 30 (тридцать) минут до начала этапа Соревнований, участники должны присоединиться к этому чат-каналу.

4.2. Со стороны команды коммуникацию по организации матчей и спорным ситуациям ведет исключительно капитан команды. В случае нарушения правил оппонентами, капитану команды следует поставить игру на паузу и обратиться к судье в чат-комнате турнира. Жалобы, исходящие не от капитана, рассмотрению не подлежат.