

**УТВЕРЖДЕНО**  
Решением Бюро Правления  
ФКС России  
протокол № 126 от 08.04.2025 г.

**РЕГЛАМЕНТ**  
**Чемпионат России**  
**(индивидуальные дисциплины)**

г. Москва, 2025 год

## **СОДЕРЖАНИЕ**

Глава 1	Глоссарий и сокращенные наименования
Глава 2	Организаторы Соревнований. Обязанности организаторов
Глава 3	Официальные лица Соревнований
Глава 4	Права и обязанности участников Соревнований
Глава 5	Формат и система проведения Соревнований
Глава 6	Паузы
Глава 7	Технические проблемы
Глава 8	Судейство
Глава 9	Награждение
Глава 10	Финансирование
Глава 11	Страхование участников
Глава 12	Заключительные положения
Глава 13	Адреса и реквизиты организаторов

## I. ГЛОССАРИЙ И СОКРАЩЕННЫЕ НАИМЕНОВАНИЯ

ФКС России	Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России», зарегистрированная по адресу 127434, г. Москва, Дмитровское ш., д. 27, к. 1, комн. 72
Минспорт России	Министерство спорта Российской Федерации
Полное наименование Соревнований	Чемпионат России
Краткое наименование Соревнований	Чемпионат России
Спортивные дисциплины и виды программ	«Соревновательные головоломки» (виды программ — Тетрис), «стратегия в реальном времени» (вид программы — StarCraft 2), «технический симулятор» (вид программы — DCL-The Game), «спортивный симулятор» (вид программы - Storm Chess) и «файтинг» (вид программы — Tekken 8)
ГСК	Главная судейская коллегия Соревнований
Нормативные документы Соревнований	Правила вида спорта «компьютерный спорт», утвержденные приказом Минспорта России от 22 января 2020 г. № 22, со всеми изменениями, внесенными приказами Минспорта России (Правила компьютерного спорта); Положение Соревнований; Регламент Соревнований; Технические правила Соревнований; Дисциплинарный регламент ФКС России; Регламент ФКС России по этике; иные документы, утвержденные ФКС России и (или) ГСК
ЛАН, LAN, Local area network	Формат проведения Соревнований или стадии Соревнований, при котором участники соревновательного процесса находятся на специально оборудованных площадках в одном или смежных помещениях под непосредственным контролем судей
Онлайн, online	Формат проведения Соревнований или стадии Соревнований, при котором взаимодействие участников соревновательного процесса осуществляется дистанционно с использованием информационной телекоммуникационной сети «Интернет»
bo3	Формат проведения матчей между участниками до победы в двух геймах
bo5	Формат проведения матчей между участниками до победы в трех геймах
bo7	Формат проведения матчей между участниками до победы

	в четырех геймах
Официальный сайт Соревнований	<a href="http://esportchamp.ru/">http://esportchamp.ru/</a>
Участник	Участником Соревнований является спортсмен заявленный и допущенный для участия в Соревнованиях
Круговая система	Система, при которой каждый участник Соревнований поочередно встречается со всеми остальными участниками в один или несколько кругов
Олимпийская система	Система проведения Соревнований, при которой участник выбывает из Соревнований после одного проигранного матча
Олимпийская система с выбыванием после двух поражений	Система, при которой участник Соревнований, проигравший свой первый матч, попадает в нижнюю сетку, а после второго поражения выбывает из Соревнований

## **II. ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЙ. ОБЯЗАННОСТИ ОРГАНИЗАТОРОВ**

2.1. ФКС России совместно с Минспортом России осуществляют деятельность по организации и проведению Соревнований.

2.2. Работу непосредственно по организации, проведению и контролю за проведением Соревнований осуществляет ФКС России.

2.3. Спортивное соревнование является профессиональным спортивным соревнованием по смыслу действующего законодательства Российской Федерации в области физической культуры и спорта.

2.4. При обеспечении безопасности в момент подготовки и проведения Соревнований ФКС России руководствуется действующим законодательством Российской Федерации, законами субъектов, в том числе Правилами поведения зрителей при проведении официальных спортивных Соревнований, утвержденными постановлением Правительства Российской Федерации от 16 декабря 2013 г. № 1156, Правилами обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденными постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 г. № 353, приказом МВД России от 17 ноября 2015 г. № 1092 «Об утверждении требований к отдельным объектам инфраструктуры мест проведения официальных спортивных соревнований и техническому оснащению стадионов для обеспечения общественного порядка и общественной безопасности», международными правовыми актами в сфере обеспечения безопасности и иными правовыми актами.

2.5. В соответствии с ч. 9. ст. 37 Федерального закона от 4 декабря 2007 г. № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» места проведения спортивных соревнований должны иметь необходимую инфраструктуру, системы видеонаблюдения, позволяющие осуществить

идентификацию физических лиц во время их нахождения в местах проведения официальных спортивных мероприятий.

2.6. Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23 октября 2020 г. № 1144н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (ГТО)» и форм медицинских заключений о допуске к участию в физкультурных и спортивных мероприятиях».

2.7. Организаторы Соревнований не несут ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств, принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых серверов и (или) турнирных сервисов.

2.8. Организаторы сохраняют за собой право не допустить до Соревнований участников, если названия их аккаунтов (никнеймы) или названия их команд:

- защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у пользователя письменного разрешения от правообладателя);
- сходны или идентичны никнеймам других участников или названиям других команд;
- сходны или идентичны никнеймам официальных лиц спортивных Соревнований;
- имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

2.9. Права организаторов Соревнований:

- организовывать и проводить Соревнования в порядке и на условиях, предусмотренных Федеральным законом от 4 декабря 2007 г. № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», настоящим Регламентом;

- утверждать Регламент и иные Нормативные документы Соревнований, регулирующие условия и порядок организации и проведения Соревнований, определяющие права и обязанности участников Соревнований;

- толковать (разъяснять) в случае необходимости нормы Регламента и иных Нормативных документов Соревнований, а также разрешать путем толкования (разъяснения) норм Регламента и иных Нормативных документов Соревнований любого рода спорные ситуации, возникающие в связи с неоднозначным толкованием тех или иных положений Регламента или иных Нормативных документов Соревнований;

- освещать Соревнования посредством трансляции изображения и/или звука любыми способами и (или) с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и (или) фотосъемки Соревнований;

- использовать в рекламных и коммерческих целях названия, логотип и иные официальные обозначения Соревнований (символика Соревнований);
- осуществлять иные права, необходимые для организации и проведения Соревнований на высоком спортивном, организационном и медийном уровне, прямо не предусмотренные Регламентом, не противоречащие положениям Регламента и действующего законодательства Российской Федерации.

#### 2.10. Обязанности организаторов Соревнований:

- осуществлять деятельность по организации Соревнований;
- определять условия допуска участников к Соревнованиям;
- осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Соревнований;
- обеспечить соблюдение установленных действующим законодательством Российской Федерации норм в отношении медицинского и антидопингового обеспечения Соревнований;
- осуществлять регистрацию результатов матчей Соревнований;
- осуществлять регистрацию итогов Соревнований;
- осуществлять организацию судейства Соревнований;
- определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Соревнований;
- осуществлять иные обязанности по организации и проведению Соревнований в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, настоящим Регламентом.

### **III. ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА СОРЕВНОВАНИЙ**

Соревнования проводятся в соответствии с Нормативными документами Соревнований. Все официальные лица Соревнований должны знать и исполнять требования Нормативных документов Соревнований.

3.1. Организацию судейства Соревнований осуществляет ГСК, сформированная в порядке, предусмотренном Нормативными документами Соревнований. Решения ГСК являются обязательными для исполнения всеми участниками Соревнований, а также официальными лицами Соревнований.

3.2. Для обращения в ГСК используется электронная почта [turnir@resf.ru](mailto:turnir@resf.ru). В теме письма нужно указать “В ГСК Соревнований «Чемпионат России»”.

3.3. Судьи Соревнований, иные официальные лица Соревнований и сотрудники ФКС России не могут являться участниками Соревнований.

### **IV. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ УЧАСТНИКОВ СОРЕВНОВАНИЙ**

4.1. К участию в Соревнованиях допускаются спортсмены, включенные региональными спортивными федерациями, аккредитованными на территории соответствующих субъектов Российской Федерации по виду спорта

«компьютерный спорт», в заявку, поданную в установленном организаторами порядке.

4.1.1. В состав сборной субъекта Российской Федерации должны входить спортсмены, проживающие на территории данного субъекта. В заявку сборной субъекта Российской Федерации в рамках каждого из индивидуальных видов программ может входить не более одного спортсмена, проживающего на территории иного субъекта Российской Федерации.

4.2. Участие в Соревнованиях для спортсменов направлено на получение дохода.

4.3. Официальный язык Соревнований — русский.

4.4. В Соревнованиях могут принимать участие спортсмены Российской Федерации, имеющие присвоенный спортивный разряд не ниже третьего, как мужчины, так и женщины. Участие в Соревнованиях не основано на риске.

4.4.1. К участию в Соревнованиях в дисциплинах «спортивный симулятор», «соревновательные головоломки», «стратегия в реальном времени», «технический симулятор» и «файтинг» допускаются мужчины и женщины, прошедшие предварительный отбор в соответствии с Регламентом и достигшие 14 лет. Возраст устанавливается на день начала проведения Соревнований.

4.5. Участники Соревнований должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнований.

4.6. Участники и их официальные представители, предоставившие организаторам и официальным лицам Соревнований любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации. Предоставление недостоверной информации влечет применение спортивных санкций.

4.7. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнований. В частности, вся информация, переданная указанным лицам или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения организаторов.

4.7.1. В случае нарушения обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнований, в т.ч. опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращениях в техническую поддержку без разрешения организаторов влечет применение к нарушителю спортивных санкций, предусмотренных Нормативными документами Соревнований, вплоть до дисквалификации.

4.8. Участники Соревнований обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам Соревнований, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнований.

4.9. Участники Соревнований обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры.

4.10. Имена, фамилии, фото и видео-материалы с изображением участников, их представителей, связанные с участием в Соревнованиях, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы организаторами для выполнения обязательств по проведению Соревнований или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.

4.11. Участники по запросу организаторов должны установленным организаторами способом в установленный организаторами срок предоставить фото официального документа, подтверждающего гражданство и возраст участника, а также свой личный УИН ГТО и подтвердить прохождение обучения и тестирования РУСАДА на знание антидопингового законодательства.

4.11.1. В дни проведения матчей Соревнований участник, подавший заявку на соответствующий этап, обязан до начала матчей подтвердить свое участие и по запросу организаторов предоставить на ознакомление официальным лицам оригинал документа, который в соответствии с действующим законодательством является документом, удостоверяющим личность участника.

4.12. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты геймов (матчей), проводимых в рамках Соревнований.

4.13. Лица, не достигшие 18 лет на дату начала Соревнований, обязаны по запросу организаторов предоставить письменное разрешение от родителей или законных представителей на участие в Соревнованиях согласно предоставленному организаторами Соревнований образцу.

4.14. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной команде. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнований. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

4.15. Участники обязаны допускать в свои матчи официальных судей и обозревателей и предоставлять им доступ к внутриматчевой информации.

4.16. Участникам и иным официальным лицам, задействованным в проведении Соревнований, запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на официальные спортивные Соревнования, в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2. Федерального закона от 4 декабря 2007 г. № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

4.17. Участникам Соревнований запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику дисциплин Соревнований, в том числе — предназначенное для изменения внутриигровых параметров в целях предоставления преимущества себе и (или) создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.

4.18. В случае возникновения форс-мажора, который помешает участнику участвовать в основном этапе и (или) финальном этапе Соревнований, он обязан сразу же проинформировать об этом организаторов.

## V. ФОРМАТ И СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

5.1. Начало каждого игрового дня определяется и утверждается организатором и публикуется на официальном сайте Соревнований и (или) на турнирной платформе.

5.2. Не позднее чем за 3 (трое) суток до начала Соревнований участник по запросу организатора (с почты [esports@resf.ru](mailto:esports@resf.ru)) должен предоставить свой личный УИН ГТО. Участники, не предоставившие запрашиваемые данные, могут быть не допущены до Соревнований. УИН ГТО предоставляется в формате снимка экрана из личного кабинета участника на портале <https://gto.gov.ru>, а также отдельно цифровой УИН в формате «XX-XX-XXXXXX».

5.3. Каждый матч играется строго по расписанию. Матчи, с которых ведется официальная трансляция, стартуют исключительно по команде судьи.

5.4. Максимально допустимое время задержки начала матча по вине участника — 10 (десять) минут после старта текущего раунда.

5.5. Способ общения участников с судьями и другими официальными лицами указывается в технических правилах по каждому виду программы.

5.6. После окончания матча участники должны сообщить судьям результат. Участники обязаны делать скриншоты своих побед, сохранять их до конца Соревнований и по запросу судей загружать их в свои матчи. Если судья Соревнований в течение 5 (пяти) минут после загрузки скриншотов не продвинул победившего участника по сетке, участник должен обратиться к судье и указать на свой матч.

5.7. **Основной этап** проходит в формате online в период с 1 июня 2025 г. по 30 июня 2025 г. и состоит из двух стадий: групповой и решающей. Целью основного этапа является определение участников финального этапа в каждой из дисциплин.

5.7.1. Перед стартом основного этапа назначается открытая жеребьевка с прямой трансляцией в сети «Интернет», результатом которой становится распределение всех участников в групповой стадии Соревнований. Время и дату начала открытой жеребьевки назначает организатор. Ссылка на прямую трансляцию жеребьевки будет размещена на официальном сайте Соревнований.

5.7.2. Количество групп, количество участников в группе, количество мест, выходящих из группы в рамках групповой стадии, а также формирование решающей стадии определяется ГСК в рамках каждой отдельной дисциплины перед началом открытой жеребьевки.

### 5.8. **Формат проведения групповой стадии:**

5.8.1. Дисциплина «соревновательные головоломки»: групповая стадия — матчи проходят по круговой системе в формате bo5. Количество выходящих из группы в рамках групповой стадии, а также формирование решающей стадии определяется согласно пункту 5.7.2.;

5.8.2. Дисциплина «спортивный симулятор»: групповая стадия — матчи

проходят по круговой системе в формате во3. Количество выходящих из группы в рамках групповой стадии, а также формирование решающей стадии определяется согласно пункту 5.7.2.;

5.8.3. Дисциплина «стратегия в реальном времени»: групповая стадия — матчи проходят по круговой системе в формате во3. Количество выходящих из группы в рамках групповой стадии, а также формирование решающей стадии определяется согласно пункту 5.7.2.;

5.8.4. Дисциплина «технический симулятор»: групповой этап состоит из двух туров. Количество групп, количество участников в группе, количество мест, выходящих из группы в рамках каждого тура, определяется ГСК. Правила проведения детализируются судьями и техническими правилами;

5.8.5. Дисциплина «файтинг»: групповая стадия — матчи проходят по круговой системе в формате во3. Количество выходящих из группы в рамках групповой стадии, а также формирование решающей стадии определяется согласно пункту 5.7.2. Все игры проводятся на платформе ПК;

5.8.6. Неявка на 2 (два) и более матча подряд влечет присуждение технического поражения во всех матчах. В случае, если было сыграно более половины матчей — техническое поражение присуждается в оставшихся матчах. Если было сыграно менее половины игр, то техническое поражение присуждается во всех матчах, в т.ч. прошедших;

5.8.7. При распределении мест по итогам групповой стадии последовательно учитываются следующие критерии:

- количество очков (победа в матче — 3 очка, поражение в матче — 0 очков);
- в случае равного количества очков — результаты личных встреч в матчах между спорящими участниками;
- в случае равенства первых двух критериев — разница выигранных и проигранных геймов в матчах спорящих участников;
- распределение очков для дисциплины «технический симулятор» указано в технических правилах дисциплины.

5.8.8. При равенстве всех критериев для определения победителя назначаются переигровки между участниками с равными показателями. Время и формат переигровок назначается судьями. В случае неявки на переигровку в назначенное время, команде присуждается техническое поражение в данном матче. Переносы запрещены.

### 5.9. Формат проведения решающей стадии:

5.9.1. Дисциплина «соревновательные головоломки»: олимпийская система в формате во7. По итогу стадии определяется четыре лучших участника (W1, W2, W3, W4). Матчи финального этапа пройдут в следующем порядке — W1 против W2 и W3 против W4;

5.9.2. Дисциплина «спортивный симулятор»: олимпийская система в формате во3. По итогу стадии определяется четыре лучших участника (W1, W2, W3, W4). Матчи финального этапа пройдут в следующем порядке — W1 против W2 и W3 против W4;

5.9.3. Дисциплина «стратегия в реальном времени»: олимпийская система в формате bo5. По итогу стадии определяется четыре лучших участника (W1, W2, W3, W4). Матчи финального этапа пройдут в следующем порядке — W1 против W2 и W3 против W4;

5.9.4. Дисциплина «файтинг»: олимпийская система с выбыванием после двух поражений в формате bo7. Все игры проводятся на платформе ПК. По итогу стадии определяется четыре лучших участника (W1, W2, L1, L2). Матчи финального этапа пройдут в следующем порядке — W1 против W2 и L1 против L2.

5.10. **Финальный этап** проходит в формате LAN. Место и дата проведения: г. Москва с 17 июля 2025 г. по 21 июля 2025 г. Целью финального этапа является определение победителей и призеров Соревнований.

5.10.1. Количество участников финального этапа:

- дисциплина «соревновательные головоломки»: 4 участника;
- дисциплина «спортивный симулятор»: 4 участника;
- дисциплина «стратегия в реальном времени»: 4 участника;
- дисциплина «технический симулятор»: 4 участника;
- дисциплина «файтинг»: 4 участника.

5.10.2. Минимальное гарантированное время для разминки и настройки устройств ввода/вывода: настройка устройств при посадке или смене игрового места — 5 минут, разминка перед первым и последующими матчами — 5 минут.

5.10.3. Минимальное гарантированное время перерыва между матчами — 5 минут.

5.10.4. Минимальное гарантированное время перерыва между геймами — 5 минут.

5.10.5. По команде судьи каждый участник обязан использовать дополнительные звукоизоляционные и (или) вставные наушники (затычки), предоставленные организаторами. Запрещается изменять уровень громкости и (или) снимать наушники на протяжении матча, в том числе — во время паузы.

5.10.6. Участники финального этапа обязаны соблюдать требования по идентификации личности, установленные ГСК, в том числе предъявлять по запросу судей документы, подтверждающие личность участников (с использованием видеосвязи), обеспечивать по запросу судей в соответствии с полученными от них инструкциями видеотрансляцию процесса участия в матчах Соревнований.

5.10.7. Отказ от осуществления видеотрансляции процесса участия в матчах Соревнований при помощи собственной веб-камеры, а также отказ от судейских требований и инструкций может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций от предупреждения до присуждения технического поражения.

5.11. **Формат проведения финального этапа:**

5.11.1. Дисциплина «соревновательные головоломки»: олимпийская система в формате bo7.

5.11.2. Дисциплина «спортивный симулятор»: олимпийская система в формате bo3.

5.11.3. Дисциплина «стратегия в реальном времени»: олимпийская система в формате bo5.

5.11.4. Дисциплина «технический симулятор»: прохождение трёх трасс на время внутри группы в режиме мультиплеера, если иное не сообщено судьями;

5.11.5. Дисциплина «файтинг»: олимпийская система с выбыванием после двух поражений в формате bo7 на платформе PC.

## VI. ПАУЗЫ

6.1. Участники вправе останавливать гейм (если это предусмотрено дисциплиной) только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам причину паузы. К допустимым причинам относятся следующие:

- непреднамеренный разрыв соединения;
- неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).

6.2. Остановка гейма по другой причине расценивается как нарушение принципов честной игры.

6.3. Возобновление игры (снятие паузы) разрешено только после получения подтверждения готовности противоположной стороны продолжить игру.

## VII. ТЕХНИЧЕСКИЕ ПРОБЛЕМЫ

7.1. В дисциплине «стратегия в реальном времени»:

- все неисправности и (или) ошибки в игре, влияющие на результат матча, или из-за которых невозможно его продолжение, засчитываются как дисконнект участника, со стороны которого произошли неисправности и (или) ошибки в игре. При повторном использовании неисправностей и (или) ошибок в игре, участник может быть снят с Соревнований;

- в случае дисконнекта в первые 2 минуты — игра переигрывается, за исключением тех случаев, когда была проведена первая битва. Судья должен быть оповещен в любом из случаев;

- в случае дисконнекта после первых 2 минут матча — оставшийся участник решает, переигрывать ли матч или нет. Судья должен быть оповещен в любом случае;

- в случае, если вылетевший участник считает, что он выиграл матч — итоговое решение принимает судья на основе реплея и (или) скриншота. В некоторых случаях может быть применено восстановление игры из реплея. Возможность использования этой функции определяется непосредственно судьей.

7.2. В дисциплинах «соревновательные головоломки», «спортивный симулятор» и «технический симулятор»:

- все неисправности и (или) ошибки в игре, влияющие на результат матча, или из-за которых невозможно его продолжение, засчитываются как дисконнект участника, со стороны которого произошли неисправности и (или) ошибки в игре. При повторном использовании неисправностей и (или) ошибок в игре, участник может быть снят с Соревнований;

- при разрыве соединения с сервером (дисконнекте) всех участников назначается переигровка. В этом случае каждый участник обязан выбрать параметры, которые были выбраны в изначальном гейме.

### 7.3. В дисциплине «файтинг»:

- при разрыве соединения с сервером (дисконнекте) всех участников назначается переигровка. В этом случае каждый участник обязан выбрать параметры, которые были выбраны в изначальном раунде;

- в случае дисконнекта одного из участников, он должен переподключиться к своему оппоненту в течение 2 минут. Если это невозможно, то участник может получить техническое поражение как в раунде, там и в гейме. Тем не менее он может продолжить следующий раунд и (или) гейм. Рекомендуется делать скриншоты дисконнектов, а также сообщать судьям во избежание разногласий с оппонентом в протесте;

- невозможность подключиться к оппоненту. Если участникам не удастся подключиться друг к другу, чтобы сыграть матч, то судьями будет предложено проверить обоим участникам связь с судьей. Участник, которому не удастся подключиться как к судье (или к другим лицам, которых укажут судьи), так и к оппоненту, может получить техническое поражение. Если оба участника не могут подключиться к судье (или к другим лицам, которых укажут судьи), то победитель матча будет определен случайным образом при участии главного судьи соревнований.

## VIII. СУДЕЙСТВО

8.1. Судейство матчей Соревнований осуществляется в соответствии с Нормативными документами Соревнований.

8.2. В случае совершения участником Соревнований нарушения, прямо не предусмотренного Правилами компьютерного спорта, настоящим Регламентом и Техническими правилами, организаторы Соревнований и ГСК вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных Правилами компьютерного спорта, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

8.3. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 минут участнику может быть присуждено техническое поражение в матче.

8.4. Избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой «чат» может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений.

8.5. Саботирование матчей может повлечь применение к нарушителю

спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

8.6. Все претензии относительно нарушения правил игры производятся в течение 10 минут после окончания матча. Апелляция должна быть подана одному из судей. Жалобы, поданные в более поздний срок, рассмотрению не подлежат.

8.7. Участники, когда-либо получавшие блокировку от издателя и/или производителя видеоигры, уличенные в мошенничестве, в т.ч. за использование запрещенных программ, имеющие репутацию, которая будет отрицательно сказываться на общественном восприятии Соревнований, могут быть не допущены к участию, либо дисквалифицированы без права подачи апелляции.

8.8. Иными нормативными документами ФКС России могут определяться иные, не предусмотренные настоящим Регламентом составы дисциплинарных нарушений, а также спортивные санкции, применяемые за их совершение.

8.9. Порядок обжалования примененных спортивных санкций также может определяться в иных нормативных документах ФКС России.

## **IX. НАГРАЖДЕНИЕ**

9.1. Участники, занявшие в финальном этапе Соревнований первые места, награждаются дипломами Минспорта России, кубками, медалями ФКС России, а также денежными призами.

9.2. Участники, занявшие в финале Соревнований вторые и третьи места, награждаются дипломами Минспорта России, медалями ФКС России, а также денежными призами.

9.3. Участники, занявшие в финальном этапе Соревнований четвертые места, награждаются денежными призами.

9.4. Распределение призового фонда Соревнований:

- дисциплина «соревновательные головоломки»: призовая сумма за первое место составляет 250 000 (двести пятьдесят тысяч) рублей, за второе место - 150 000 (сто пятьдесят тысяч) рублей, за третье место - 70 000 (семьдесят тысяч) рублей, за четвертое место - 30 000 (тридцать тысяч) рублей;

- дисциплина «спортивный симулятор»: призовая сумма за первое место составляет 250 000 (двести пятьдесят тысяч) рублей, за второе место - 150 000 (сто пятьдесят тысяч) рублей, за третье место - 70 000 (семьдесят тысяч) рублей, за четвертое место - 30 000 (тридцать тысяч) рублей;

- дисциплина «стратегия в реальном времени»: призовая сумма за первое место составляет 250 000 (двести пятьдесят тысяч) рублей, за второе место - 150 000 (сто пятьдесят тысяч) рублей, за третье место - 70 000 (семьдесят тысяч) рублей, за четвертое место - 30 000 (тридцать тысяч) рублей;

- дисциплина «технический симулятор»: призовая сумма за первое место составляет 250 000 (двести пятьдесят тысяч) рублей, за второе место - 150 000 (сто пятьдесят тысяч) рублей, за третье место - 70 000 (семьдесят тысяч) рублей, за четвертое место - 30 000 (тридцать тысяч) рублей;

- дисциплина «файтинг»: призовая сумма за первое место составляет 250 000 (двести пятьдесят тысяч) рублей, за второе место - 150 000 (сто пятьдесят тысяч) рублей, за третье место - 70 000 (семьдесят тысяч) рублей, за четвертое место - 30 000 (тридцать тысяч) рублей.

9.5. Призовые выплачиваются исключительно на личные счета призеров Соревнований в течение 6 (шести) месяцев с момента предоставления необходимых реквизитов.

9.6. Призерам, являющимся гражданами или резидентами России, перевод призовых средств осуществляется на рублевые банковские счета, открытые в кредитных организациях на территории России.

9.7. В случае неявки участников на финальный этап Соревнований, причитающиеся им призовые суммы не выплачиваются.

9.8. Выплата денежных призов в пользу юридического лица возможна только при условии наличия заключенного в письменной форме соглашения между юридическим лицом и спортсменом (спортсменами) соответствующей Команды- победителя (призера) и/или при наличии иного документа, подтверждающего волеизъявление спортсмена (спортсменов) о выплате призовых средств в пользу юридического лица, а также при условии предоставления копии такого соглашения (и/или иного документа) в ФКС России.

9.9. После подведения итогов Соревнований ФКС России связывается с победителем для вручения приза путем направления сообщения по электронной почте, указанной при регистрации на турнирной платформе. Для вручения приза победитель обязуется предоставить по запросу ФКС России и в течение 30 (тридцати) календарных дней скан-копию паспорта Российской Федерации, ИНН участника и иные данные, которые могут быть указаны в запросе. Указанные сведения запрашиваются ФКС России в целях исполнения условий Регламента, а также в целях исполнения ФКС России обязанностей, возложенных на него Налоговым кодексом Российской Федерации. Для проведения выплат участники обязаны предоставить организаторам реквизиты, паспортные данные и прочие сведения, необходимые для перечисления денежных средств, вместе с согласием на обработку и хранение таких данных. В случае изменения ранее предоставленных данных участники обязаны предоставить Организаторам обновленные данные вместе с согласием на обработку и хранение таких данных.

## **Х. ФИНАНСИРОВАНИЕ**

10.1. Минспорт России осуществляет финансовое обеспечение Соревнований в соответствии с Порядком финансирования за счет средств федерального бюджета и Нормами расходов средств на проведение физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий (в том числе значимых международных официальных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включенных в Единый календарный план межрегиональных,

всероссийских и международных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий на соответствующий год.

10.2. Дополнительное финансовое обеспечение, связанное с организационными расходами по подготовке и проведению Соревнований, обеспечивается за счет средств бюджетов субъектов Российской Федерации, бюджетов муниципальных образований, внебюджетных средств других участвующих организаций.

10.3. Расходы по командированию участников на основной этап Соревнований (проезд, питание, размещение и страхование) обеспечивают командирующие организации.

10.4. Расходы по командированию участников на финальный этап Соревнований (проезд, питание, размещение) обеспечивает ФКС России.

10.4.1. ФКС России вид транспорта, которым доставляются участники Соревнований до места проведения финального этапа.

10.4.2. ФКС России определяет даты приезда участников на место проведения финального этапа Соревнований, а также даты отъезда.

10.4.3. Билеты оформляются только и исключительно по маршруту «место проживания участника — место проведения Соревнований — место проживания участника». Место отправления и место возвращения могут различаться в исключительных случаях.

10.4.4. В случае, если воспользоваться купленным билетом не представляется возможным в силу обстоятельств непреодолимой силы, по наступлению таковых обстоятельств, участник обязуется незамедлительно связаться с организатором и сообщить об этом с предоставлением надлежащих доказательств, в ином случае он может быть дисквалифицирован со всех Соревнований ФКС России сроком на два года. Организатор вправе потребовать возмещения убытков.

10.5. Общее финансирование организации и проведения Соревнований осуществляют организаторы Соревнований.

10.6. Финансирование призового фонда осуществляется за счет средств организаторов Соревнований.

10.7. Финансовое обеспечение, предоставление судьям компенсационных выплат и материально-технического обеспечения, получаемых ими в связи и для участия в Соревнованиях, осуществляется за счет средств ФКС России.

10.8. С целью осуществления финансирования, ФКС России вправе привлекать спонсоров Соревнований, а также иных третьих лиц.

10.9. Финансирование Соревнований может осуществляться также из иных, не запрещенных законодательством Российской Федерации, источников.

## **XI. СТРАХОВАНИЕ УЧАСТНИКОВ**

11.1. Участие в Соревнованиях осуществляется только при наличии оригинала договора о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев,

который участники представляют организаторам по первому требованию.

## **ХII. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

12.1. В случае возникновения спорных вопросов официальное толкование Регламента осуществляется уполномоченными органами ФКС России.

12.2. Внесение изменений в Регламент осуществляется уполномоченными органами ФКС России.

12.3. Регламент вступает в силу с момента его утверждения уполномоченными органами ФКС России.

## **ХIII. АДРЕСА И РЕКВИЗИТЫ ФКС РОССИИ**

13.1. Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России» (ФКС России)

Адрес: 127434, Россия, г. Москва, Муниципальный округ Тимирязевский вн.тер.г., Дмитровское ш., д. 27, к.1, ком. 72

ИНН/КПП 7730136455/771301001

ОГРН 1037700207401

в АО «РАЙФФАЙЗЕНБАНК» Г. МОСКВА,

р/с 40703810800000001139

к/с 30101810200000000700

БИК 044525700

Телефон: +7 495 215-53-54