

# Технические правила по виду программы StarCraft II: Legacy of the Void «Чемпионат России»

## 1. Общая информация

- 1.1. Участники спортивных соревнований обязаны соблюдать требования настоящих правил, а также требования Регламента спортивных соревнований.
- 1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Blizzard Battle.net. Регион учетной записи – Европа.
- 1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Мультиаккаунтинг запрещен. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. О всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.
  - 1.1. Минимальный возраст участников соревнований – 14 лет. Возраст устанавливается на дату проведения конкретного отборочного этапа.
  - 1.2. В Соревнованиях могут принимать участие граждане Российской Федерации, прошедшие предварительный отбор, как мужчины, так и женщины.

## 2. Настройки игры

- 2.1. Формат: “Схватка”. Настройки и скорость матча: все игры проводятся в самом быстром режиме игры.
- 2.2. Участники обязаны:
  - выключить оповещения и установить статус “занят” во время матча;
  - выключить опцию “принимать сообщения чата только от друзей” во время игры на турнире;
  - выключить опцию “принимать приглашения только от друзей” во время игры на турнире;
- 2.3. Во время проведения игр у игроков должна быть включена опция “Автоматически сохранять реплеи”. Участники обязаны сохранять все реплеи своих игр вплоть до окончания своего выступления на турнире.

### **3. Проведение матчей**

- 3.1. Хостом во всех матчах, кроме финального, выступает один из игроков, если судьей не сообщено иное. В финальном матче хостом выступает судья, или же игрок, который впоследствии передаёт хоста судье.
- 3.2. Хост имеет право начать игру, когда готовы оба участника. Если в игре присутствует судья – игра начинается только после его подтверждения. Присутствие судьи в начале финального матча обязательно; финальный матч, начатый без судьи, должен быть переигран.
- 3.3. Спортивные соревнования проводятся на картах:
- Ephemeron LE
  - Eternal Empire LE
  - Nightshade LE
  - Simulacrum LE
  - Triton LE
  - World of Sleepers LE
  - Zen LE
- 3.4. Выбор карт для матча происходит следующим образом:
- Участник, находящийся выше в турнирной сетке, определяет, кто будет вычеркивать карты первым.
  - Участники поочередно вычеркивают из списка карт по одной карте. В случае матча до двух побед (bo3) матчи играют на трех картах, которые останутся последними. В случае матча до трёх побед (bo5) матчи играют на пяти картах, которые останутся последними.
  - Участник, который вычеркивает второй, выбирает карту на первый гейм, выбор карт на последующие геймы производится поочередно из числа оставшихся карт.
  - В случае, если хост выбрал неправильную карту – игра должна быть пересоздана, с использованием правильной карты. Претензии по вопросу неправильной карты не принимаются по прошествии одной минуты с начала матча.

#### **4. Ничьи**

- 4.1. В случае, если ничья в игре возникает в соответствии с особенностями игрового движка, игра должна быть переиграна.
- 4.2. В случае переигровки гейма каждый участник обязан выбрать расу, которая была выбрана в изначальном гейме. В случае, если участников в переигрываемом гейме был выбрана случайная раса – он обязан выбрать ту же расу, которая попала ему в переигрываемом гейме.

#### **5. Ход спортивных соревнований**

- 5.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами спортивных соревнований происходит в сервисе Discord в чат-канале <https://discord.gg/ZJ94uAe> (далее – Чат) и в личных чат-каналах (для доступа к ним нужно нажать на никнейм пользователя правой клавишей мыши и выбрать в появившемся меню пункт “Написать сообщение”). Не позднее, чем за 60 минут до начала этапа спортивных соревнований, участники обязаны присоединиться к этому чат каналу и переименовать себя под свой Blizzard Battle Tag. Для этого необходимо нажать правой кнопкой мыши на свой ник, выбрать “Изменить никнейм”, ввести необходимое и нажать “Сохранить”.