

Технические правила по виду программы Rotor Rush

«Чемпионат России»

1. Общая информация

- 1.1. Участники спортивных соревнований обязаны соблюдать требования настоящих правил, а также требования Регламента спортивных соревнований.
- 1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в лаунчере Rotor Rush.
- 1.3. Участникам запрещено передавать третьим лицам информацию, полученную лично от организаторов: временные лицензионные ключи для симулятора, пароли и названия серверов. Нарушение данного правила влечет к снятию спортсмена с Соревнований.
- 1.4. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт, лицензионный ключ и один и тот же никнейм. Мультиаккаунтинг запрещен. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта и лицензионного ключа какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.
- 1.5. Минимальный возраст участников соревнований – 14 лет. Возраст устанавливается на дату проведения конкретного отборочного этапа.
- 1.6. В Соревнованиях могут принимать участие граждане Российской Федерации, прошедшие предварительный отбор, как мужчины, так и женщины.

2. Формат и система проведения соревнований

- 2.1. Для участия в Соревнованиях каждый участник обязан пройти регистрацию, заполнив все необходимые формы в анкете. Регистрация доступна по ссылке, публикуемой в официальной группе турнира, на каждый квалификационный раунд.
- 2.2. После регистрации всем участникам будет направлена инструкция по установке симулятора Rotor Rush, а также электронные ключи активации, которые будут действовать до конца соревнований.
- 2.3. Квалификационные раунды:
 - 2.3.1. Участникам, получившим квоту в основной этап Соревнований по итогам одного из квалификационных раундов, запрещено принимать участие в других квалификационных раундах.
 - 2.3.2. Каждый квалификационный раунд состоит из трех заранее выбранных трасс и ограниченного количества попыток. На каждую трассу выделяется 5 попыток, которые идут в зачет.
 - 2.3.3. Участникам необходимо пролететь все три трассы. Лучшее время из пяти попыток на каждой из трасс суммируется, что и является результатом квалификационного раунда.

2.3.4. Количество групп и участников в группах в основном этапе определяется решением ГСК.

2.4. Групповой этап:

2.4.1. Участники соревнуются между собой только в составе своей группы в режиме мультиплеер.

2.4.2. Этап состоит из трех заранее выбранных трасс и ограниченного количества попыток. На каждую трассу выделяется по 1 попытке, которая идет в зачет.

2.4.3. Участникам необходимо пролететь все три трассы показав свое лучшее время на всех трассах.

2.4.4. По окончании вылета каждый участник занимает место от 1 до 8 (в зависимости от количества людей в группе), за которые распределяются очки:

1 место – 8 очков;

2 место – 7 очков;

3 место – 6 очков;

4 место – 5 очков;

5 место – 4 очка;

6 место – 3 очка;

7 место – 2 очка;

8 место – 1 очко;

2.4.5. Количество очков каждого участника на всех трех трассах суммируется, что и является результатом группового этапа.

2.4.6. В следующий этап проходят по 2 участника из каждой группы, набравших наибольшее количество очков. Всего 16 участников.

2.4.7. В случае если количество очков в группе будет одинаковым и не возможно определить финалистов, назначается дополнительная гонка на одной из трех трасс между участниками с одинаковым количеством очков. Трасса выбирается организаторами.

2.5. Этап плэй-офф:

2.5.1. 16 участников, организаторы распределяют на 2 группы по 8 участников в каждой.

Группа 1	Группа 2
Участник 1 гр. 1	Участник 1 гр. 2
Участник 1 гр. 3	Участник 1 гр. 4

Участник 2 гр. 2	Участник 2 гр. 3
Участник 2 гр. 4	Участник 2 гр. 1
Участник 3 гр. 3	Участник 3 гр. 4
Участник 3 гр. 1	Участник 3 гр. 2
Участник 4 гр. 4	Участник 4 гр. 1
Участник 4 гр. 2	Участник 4 гр. 3

- 2.5.2. Участники соревнуются между собой только в составе своей группы в режиме мультиплеер.
- 2.5.3. Этап состоит из трех заранее выбранных трасс и ограниченного количества попыток. На каждую трассу выделяется по 1 попытке, которая идет в зачет. Участники пролетают все трассы в составе своей группы.
- 2.5.4. По окончании вылета каждый участник занимает место от 1 до 8, за которые распределяются очки:
- 1 место – 8 очков;
 - 2 место – 7 очков;
 - 3 место – 6 очков;
 - 4 место – 5 очков;
 - 5 место – 4 очка;
 - 6 место – 3 очка;
 - 7 место – 2 очка;
 - 8 место – 1 очко;
- 2.5.5. Количество очков каждого участника на всех трех трассах суммируется, что и является результатом группового этапа.
- 2.5.6. В следующий этап проходят по 2 участника из каждой группы, набравших наибольшее количество очков. Всего 4 участника.
- 2.5.7. В случае если количество очков в группе будет одинаковым и не возможно определить финалистов, назначается дополнительная гонка на одной из трех трасс между участниками с одинаковым количеством очков. Трасса выбирается организаторами.

2.6. Финал:

- 2.6.1. 4 участника соревнуются между собой в режиме мультиплеер.

2.6.2. Этап состоит из трех заранее выбранных трасс. На каждую трассу выделяется по 1 попытке. Пилоты летят вместе в составе группы.

По окончании вылета каждый участник занимает место от 1 до 4, за которые распределяются очки:

1 место – 4 очков;

2 место – 2 очков;

3 место – 1 очко;

4 место – 0 очков;

2.6.3. Количество очков каждого участника на всех трех трассах суммируется, что и является результатом финала.

2.6.4. В случае если количество очков в группе будет одинаковым и не возможно определить финалистов, назначается дополнительная гонка на одной из трех трасс между участниками с одинаковым количеством очков. Трасса выбирается организаторами.

3. Настройки игры

3.1. Для участия необходимо выбрать дрон «Custom» в настройках симулятора и выставить следующие настройки:

- Power Factor – 6;
- Drag Factor – 1.25;
- Drag Profile Factor – 0.7;
- Torque Factor – 0.8.

3.2. Остальные параметры симулятора можно менять по желанию участника.

3.3. Участники могут использовать свои контроллеры, но сами несут ответственность за их совместимость и работоспособность.

4. Ход спортивных соревнований

4.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами спортивных соревнований происходит в сервисе Discord в чат-канале <https://discord.gg/aqjhSGr> (далее - Чат) и в личных чат-каналах (для доступа к ним нужно нажать на никнейм пользователя правой клавишей мыши и выбрать в появившемся меню пункт “Написать сообщение”). Не позднее, чем за 60 минут до начала этапа спортивных соревнований, участники обязаны присоединиться к этому чат каналу и переименовать себя под игровой никнейм. Для этого необходимо нажать правой кнопки мыши на свой ник, выбрать “Изменить никнейм”, ввести необходимое и нажать “Сохранить”.