

Технические правила по виду программы NHL20

«Чемпионат России»

1. Общая информация

- 1.1. Участники спортивных соревнований обязаны соблюдать требования настоящих правил, а также требования Регламента спортивных соревнований.
- 1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе PlayStation Store.
- 1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Мультиаккаунтинг запрещен. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. О всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.
- 1.4. Минимальный возраст участников соревнований – 14 лет. Возраст устанавливается на дату проведения конкретного отборочного этапа.
- 1.5. В Соревнованиях могут принимать участие граждане Российской Федерации, прошедшие предварительный отбор, как мужчины, так и женщины.
- 1.6. Участники обязаны заблаговременно подготовить и обеспечить возможность трансляции своих матчей. Каждый участник по требованию судьи обязан включить трансляцию своей игры, направить судье название аккаунта, на который ведется трансляция.
 - 1.6.1. Участники обязаны не пропускать повторы забитых и пропущенных шайб.

2. Настойки игры

- 2.1. Непосредственно перед началом каждого матча участники обязаны представить судье состав своей команды для проверки на предмет используемых карточек игроков. Подобная проверка возможна также сразу после окончания матча. Использование в матче недопустимых карточек наказывается техническим поражением. Повторное подобное нарушение в последующих матчах Соревнований наказывается дисквалификацией участника.
- 2.2. Непосредственно перед началом каждого матча «вызывающий» соперника на матч участник устанавливает следующие настройки игры:
 - Режим: HUT

- Правила: NHL
 - Период: 4 минуты
 - Драка: Вкл
 - Штрафы: Вкл
 - Травмы: Вкл
 - Проброс: Смешанный проброс
 - Тай-брек: 5 минут (3 на 3) и буллиты
 - Управление вратарем при буллитах: Вкл
 - Сложность: Суперзвезда
 - Стиль игры: Соревновательный
- 2.3. «Вызывающий» обязан представить судье возможность проверки игровых настроек и только после этого начать матч. В случае, если матч начался при неправильных настройках, он должен быть прерван и переигран заново. За повторное нарушение, участник может быть снят с соревнований.
- 2.4. Участники обязаны использовать в матчах Соревнований специально собранную команду HUT, соответствующую следующим требованиям:
- только «основные» карточки игроков;
 - только «золотые» карточки игроков;
 - только игроки NHL;
 - общий рейтинг («оверолл») команды – «85» и ниже;
 - название команды не должно нарушать правила общественной морали и содержать ссылки (прямые или косвенные) на известные бренды (исключения – только по соглашению с Оргкомитетом).
- 2.5. Участники имеют право вносить изменения в состав используемой команды в течение Соревнований.
- 2.6. Перед стартом матчей участники обязаны отключить внутриигровые сообщения.
- 2.7. Во время матча с оппонентом запрещается нажимать кнопку «PS».
- 2.8. Максимально допустимое время задержки начала матча по вине участника - 10 (десять) минут после старта текущего раунда.
- 2.9. Игровая сессия в NHL должна быть записана. Нажмите кнопку SHARE во время приглашения(принятия) соперника на матч (один на один в сети) и выберите пункт [Запись экрана]. Игровая встреча должна быть записана от двух лиц, для рассмотрения жалобы.

3. Запреты

3.1. При игре в большинстве и в равных составах запрещены элементы пассивной игры, используемые в целях сохранения текущего результата, такие как удержание шайбы в глубине своей зоны и за воротами, явный откат шайбы, пасы и увод шайбы в свою зону, немотивированный отказ от атак ворот соперника и вывод шайбы из зоны атаки, и тому подобное. Подобное ведение игры судьи наказывают замечанием, предупреждением, а при неоднократном нарушении – техническим поражением в гейме.

4. Общение с судьями соревнования

4.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами спортивных соревнований происходит в сервисе Discord в чат-канале: <https://discord.gg/2uP6DdA> (далее - Чат) и в личных чат-каналах (для доступа к ним нужно нажать на никнейм пользователя правой клавишей мыши и выбрать в появившемся меню пункт “Написать сообщение”). Не позднее, чем за 60 минут до начала этапа спортивных соревнований, участники обязаны присоединиться к этому чат каналу и переименовать себя под игровой никнейм. Для этого необходимо нажать правой кнопки мыши на свой ник, выбрать “Изменить никнейм”, ввести необходимое и нажать “Сохранить”.