

Технические правила по виду программы Clash Royale

«Фестиваль компьютерного спорта Томской области»

1. Общая информация

- 1.1. Участники спортивных соревнований обязаны соблюдать требования настоящих правил, а также требования Регламента спортивных соревнований.
- 1.2. Версия игры: лицензионная, последняя актуальная версия в сервисе Google Play и AppStore. Любые другие устройства (эмуляторы, моды или им подобные программы) запрещены.
- 1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Мультиаккаунтинг запрещен. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. О всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.
- 1.4. Минимальный возраст участников соревнований – 14 лет. Возраст устанавливается на дату проведения конкретного отборочного этапа.
- 1.5. В Соревнованиях могут принимать участие граждане Российской Федерации, прошедшие предварительный отбор, как мужчины, так и женщины.

2. Формат и система проведения отборочных соревнований

- 2.1. Соревнования проходят в формате online. Каждый отборочный этап состоит из пяти стадий:
 - Первое квалификационное соревнование;
 - Второе квалификационное соревнование;
 - Третье квалификационное соревнование;
 - Четвертое квалификационное соревнование;
 - Финальное отборочное соревнование.
- 2.2. По умолчанию все игры проводятся на устройствах на базе Android или iOS. Любые другие устройства (эмуляторы, моды или им подобные программы) запрещены.
- 2.3. **Отборочное соревнование.**
 - 2.3.1. Календарь отборочных этапов:
 - 17, 18, 19, 20 февраля - квалификационные соревнования;
 - 22 февраля - финальное отборочное соревнование.

- 2.3.2. В 14:00 по московскому времени информация о начале регистрации будет размещаться в группе «ФКС России | Томской области» (<https://vk.com/resf70>) и на Discord канале. В анонсе будут указаны название квалификации и ее уникальный тег.
- 2.3.3. Начало каждого квалификационного соревнования: в 15:00 по московскому времени.
- 2.3.4. По результатам каждого квалификационного соревнования, внутренней игровой системой определяется восемь победителей, которые получают квоты в Финальное отборочное соревнование.
- 2.3.5. После окончания квалификационного соревнования участники занявшие с 1 по 8 место должны подтвердить судье результат, для этого необходимо сделать: скриншоты финального итогового лобби и историю нескольких последних боёв. После этого полученные скриншоты необходимо предоставить судье. Судья находится в Discord под ником – boss. После предоставления вышеописанного, участникам высылается инструкция. Участники обязаны придерживаться данной инструкции, нарушители не будут допущены до финального соревнования.
- 2.3.6. Победители квалификационных соревнований обязаны зарегистрироваться на турнирном движке (<https://esports.mail.ru/>) и сообщить судье свои никнеймы на сайте.
- 2.3.7. Спортсмены, которые получили квоту в финальное соревнование по результатам участия в квалификационных соревнованиях, не имеют права подавать заявку или участвовать в оставшихся квалификационных соревнованиях.

2.4. **Финальное соревнование.**

- 2.4.1. Начало каждого финального соревнования в 12:00 по московскому времени.
- 2.4.2. Соревнования проходят на турнирном движке <https://esports.mail.ru/>. За сутки до начала все участники обязаны зарегистрироваться на турнирном движке и сообщить данную информацию судьям. Участники должны

явиться в указанную дату и время на место проведения соответствующего отборочного этапа. Нарушители не будут допущены до финального соревнования.

- 2.4.3. Финальное соревнование проводится по следующей системе: олимпийская система (single elimination) в формате bo5 (до трёх побед).
- 2.4.4. Жеребьевка проводится без предварительного посева участников.
- 2.4.5. Как только участнику становится известен его оппонент, он должен связаться с ним в Discord в чат-канале через личное сообщение и предоставить ссылку на добавление в друзья.
- 2.4.6. Участники обязаны допускать в свои матчи официальных судей и стримеров и предоставлять им доступ к внутриматчевой информации.
- 2.4.7. Максимальное время задержки начала матча по вине участника - 10 минут после старта текущего раунда.
- 2.4.8. Каждый матч играется строго по расписанию. Матчи, с которых ведется официальная трансляция, стартуют исключительно по команде судьи.
- 2.4.9. После окончания матча участники должны сообщить судьям результат. Участники обязаны делать скриншоты своих побед, сохранять их до конца Соревнований и загружать их в свои матчи. Если судья в течение 5 минут после загрузки скриншотов, не продвинул победившего участника по сетке, участник должен обратиться к судье и указать на свой матч.
- 2.4.10. По результатам финального соревнования определяется победитель, который получает квоту в основной этап Соревнований.
- 2.4.11. Спортсмены, которые по результатам отборочных турниров получили квоту на участие в основном этапе Соревнований, не имеют права подавать заявку или участвовать в оставшихся отборочных соревнованиях.

3. Настройки игры

- 3.1. Режим игры: "Обычный" ("Normal")
- 3.2. Тип состязания: 1v1
- 3.3. Время матча: 3 минуты

- 3.4. Уровень короля: 9
- 3.5. Уровень всех карт: 9

4. Проведение матчей

- 4.1. Хостом во всех матчах, выступает один из участников, если судьей не сообщено иное.
- 4.2. Для каждого матча участники должны обмениваться приглашениями на бой.
- 4.3. Участник может менять свою колоду между битвами.
- 4.4. Во время финального соревнования, для каждого матча участники должны обмениваться приглашениями на бой. Участник с более высоким посеvom (визуально выше по сетке) открывает лобби для дружеского матча. Участник с посеvom ниже входит в игру, созданную его оппонентом. Так должно продолжаться до тех пор, пока в серии не будет выявлен победитель.

5. Ход спортивных соревнований

- 5.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами спортивных соревнований происходит в сервисе Discord в чат-канале <https://discord.gg/g74Ck6f> (далее - Чат) и в личных чат-каналах (для доступа к ним нужно нажать на никнейм пользователя правой клавишей мыши и выбрать в появившемся меню пункт "Написать сообщение"). Не позднее, чем за 60 минут до начала этапа спортивных соревнований, участники обязаны присоединиться к этому чат каналу и переименовать себя под игровой никнейм. Для этого необходимо нажать правой кнопки мыши на свой ник, выбрать "Изменить никнейм", ввести необходимое и нажать "Сохранить".