

# Технические правила по виду программы Clash Royale

## «Чемпионат России по компьютерному спорту 2019»

### 1. Общая информация

- 1.1. Участники спортивных соревнований обязаны соблюдать требования настоящих правил, а также требования Регламента спортивных соревнований.
- 1.2. В спортивных соревнованиях может принять участие любой игрок вне зависимости от уровня героя и уровня карт.
- 1.3. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Android или iOS.
- 1.4. Физическое лицо может участвовать в соревнованиях только с одной учетной записи и с одного игрового аккаунта.
- 1.5. Минимальный возраст участников соревнований – 14 лет. Возраст устанавливается на 16.02.2019. В соревнованиях могут принимать участие только граждане Российской Федерации, как мужчины, так и женщины.

### 2. Формат и система проведения отборочных соревнований

- 2.1. Соревнования проходят в online. Каждый отборочный этап состоит из пяти стадий:
  - Первое квалификационное соревнование;
  - Второе квалификационное соревнование;
  - Третье квалификационное соревнование;
  - Четвертое квалификационное соревнование;
  - Финальное отборочное соревнование.
- 2.2. По умолчанию все игры проводятся на платформе Android или iOS. Но, если участник способен выполнять все условия (общаться с судьями в Чате, загружать и предоставлять необходимые скриншоты и использовать функционал турнирного движка), то можно использовать и другие устройства.
- 2.3. **Отборочное соревнование.**
  - 2.3.1. Календарь отборочных этапов:
    - Первый отборочный этап:
      - 11, 12, 13, 14 февраля - квалификационные соревнования;

- 16 февраля - финальное отборочное соревнование.
- Второй отборочный этап:
  - 18, 19, 20, 21 февраля - квалификационные соревнования;
  - 23 февраля - финальное отборочное соревнование.
- Третий отборочный этап:
  - 25, 26, 27, 28 февраля - квалификационные соревнования;
  - 2 марта - финальное отборочное соревнование.
- Четвертый отборочный этап:
  - 4, 5, 6, 7 марта - квалификационные соревнования;
  - 9 марта - финальное отборочное соревнование.
- Пятый отборочный этап:
  - 11, 12, 13, 14 марта - квалификационные соревнования;
  - 16 марта - финальное отборочное соревнование.
- Шестой отборочный этап:
  - 18, 19, 20, 21 марта - квалификационные соревнования;
  - 23 марта - финальное отборочное соревнование.
- Седьмой отборочный этап:
  - 25, 26, 27, 28 марта - квалификационные соревнования;
  - 30 марта - финальное отборочное соревнование.
- Восьмой отборочный этап:
  - 1, 2, 3, 4 апреля - квалификационные соревнования;
  - 6 апреля - финальное отборочное соревнование.

2.3.2. Начало каждого квалификационного соревнования: в 20:00 по московскому времени.

- 2.3.3. По результатам каждого квалификационного соревнования определяется четыре победителя, которые получают квоты в Финальное отборочное соревнование.
- 2.3.4. Информация о начале регистрации будет размещаться на официальном сайте Соревнований, в группе ФКС России и на Discord канале за 2 часа до начала.
- 2.3.5. После окончания квалификационного соревнования участники занявшие с 1 по 4 место должны подтвердить судье результат, для этого необходимо сделать скриншоты итогового лобби, своего игрового профиля и историю нескольких последних боёв и предоставить его судье. После этого добавить судью в друзья, получить инструкции и следовать им. Судья находится в Discord под ником - b0ss.
- 2.3.6. Победители квалификационных соревнований обязаны зарегистрироваться на турнирном движке (<https://esports.mail.ru/>) и сообщить судье свои никнеймы на сайте.
- 2.3.7. Спортсмены, которые получили квоту в финальное соревнование по результатам участия в квалификационных соревнованиях, не имеют права подавать заявку или участвовать в оставшихся квалификационных соревнованиях.

#### 2.4. **Финальное соревнование.**

- 2.4.1. Начало каждого финального соревнования в 15:00 по московскому времени.
- 2.4.2. Соревнования проходят на турнирном движке <https://esports.mail.ru/>. За сутки до начала все участники обязаны зарегистрироваться на турнирном движке и сообщить данную информацию судьям. Участники должны явиться в указанную дату и время на место проведения соответствующего отборочного этапа. Нарушители будут не допущены до финального соревнования.
- 2.4.3. Финальное соревнование проводится по следующей системе: олимпийская система (single elimination) в формате bo5 (до трёх побед).

- 2.4.4. Жеребьевка проводится без предварительного посева участников.
- 2.4.5. Как только участнику становится известен его оппонент, он должен связаться с ним в Discord в чат-канале через личное сообщение и предоставить ссылку на добавление в друзья.
- 2.4.6. Участники обязаны допускать в свои матчи официальных судей и стримеров и предоставлять им доступ к внутриматчевой информации.
- 2.4.7. Максимальное время задержки начала матча по вине участника - 10 минут после старта текущего раунда.
- 2.4.8. Каждый матч играется строго по расписанию. Матчи, с которых ведется официальная трансляция, стартуют исключительно по команде судьи.
- 2.4.9. После окончания матча участники должны сообщить судьям результат. Участники обязаны делать скриншоты своих побед, сохранять их до конца Соревнований и загружать их в свои матчи. Если судья в течение 5 минут после загрузки скриншотов, не продвинул победившего участника по сетке, участник должен обратиться к судье и указать на свой матч.
- 2.4.10. По результатам финального соревнования определяется победитель, который получает квоту в основной этап Соревнований.
- 2.4.11. Спортсмены, которые получили квоту на участие в основном этапе Соревнований по результатам участия в отборочных турнирах, не имеют права подавать заявку или участвовать в оставшихся отборочных соревнованиях.

### **3. Настройки игры**

- 3.1. Режим игры: "Обычный" ("Normal")
- 3.2. Тип состязания: 1v1
- 3.3. Время матча: 3 минуты
- 3.4. Уровень короля: 9
- 3.5. Уровень всех карт: 9

### **4. Проведение матчей**

- 4.1. Хостом во всех матчах, выступает один из игроков, если судьей не сообщено иное.
- 4.2. Для каждого матча игроки должны обмениваться приглашениями на бой.
- 4.3. Игрок может менять свою колоду между битвами.
- 4.4. Во время финального соревнования, для каждого матча игроки должны обмениваться приглашениями на бой. Игрок с более высоким посеvom (визуально выше по сетке) открывает лобби для дружеского матча. Игрок с посеvom ниже входит в игру, созданную его оппонентом. Так должно продолжаться до тех пор, пока в серии не будет выявлен победитель.

## **5. Ничьи**

- 5.1. В случае, если ничья в игре возникает в соответствии с особенностями игрового движка, игра должна быть переиграна.

## **6. Ход спортивных соревнований**

- 6.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами спортивных соревнований происходит в сервисе Discord в чат-канале <https://discord.gg/g74Ck6f> (далее - Чат) и в личных чат-каналах (для доступа к ним нужно нажать на никнейм пользователя правой клавишей мыши и выбрать в появившемся меню пункт "Написать сообщение"). Не позднее, чем за 60 минут до начала этапа спортивных соревнований, участники обязаны присоединиться к этому чат каналу и переименовать себя под игровой никнейм. Для этого необходимо нажать правой кнопки мыши на свой ник, выбрать "Изменить никнейм", ввести необходимое и нажать "Сохранить".