

## **РЕГЛАМЕНТ**

**Чемпионата России по компьютерному спорту 2018**

**Москва  
2018**

## СОДЕРЖАНИЕ

Глава 1	Глоссарий и сокращенные наименования
Глава 2	Цели и задачи
Глава 3	Общие положения
Глава 4	Участники
Глава 5	Допуск к участию
Глава 6	Структура и система проведения
Глава 7	Замены
Глава 8	Награждение
Глава 9	Финансирование
Глава 10	Обеспечение безопасности участников и зрителей
Глава 11	Страхование участников
Глава 12	Обязанности организаторов
Глава 13	Обязанности участников
Глава 14	Судейство
Глава 15	Санкции и дисциплинарные наказания
Глава 16	Протесты
Глава 17	Адреса и реквизиты организаторов соревнований

## Глава 1. Глоссарий и сокращенные наименования.

ФКС России	Федерация компьютерного спорта России
Чемпионат	Чемпионат России по Компьютерному спорту 2018
Минспорт РФ	Министерство спорта Российской Федерации
ГСК	Главная судейская коллегия
Правила компьютерного спорта/Правила	Официальные правила спортивной дисциплины «компьютерный спорт», утвержденными приказом Министерства спорта Российской Федерации от 09.10.2017 г. № 881
LAN	Local Area Network соревнования, проходящие непосредственно на спортивной площадке.
Online	Соревнования, проходящие в сети Internet.
bo1	Best of 1 – формат проведения матчей между участниками, до 1й победы.
bo3	Best of 3 – формат проведения матчей между участниками, до 2х побед.
bo5	Best of 5 – формат проведения матчей между участниками, до 3х побед.
Официальный сайт Чемпионата	esportchamp.ru
Участник	Участником Чемпионата является спортсмен или команда (в зависимости от дисциплины).
Double Elimination	Вторая стадия основного этапа по определению победителей Чемпионата.

## **Глава 2. Цели и задачи Чемпионата**

1. Чемпионат проводится в целях:

- создания регулярной системы всероссийских соревнований по компьютерному спорту;
- подготовки спортсменов Российской Федерации в целях их успешного выступления на международных соревнованиях;
- популяризации и дальнейшего развития компьютерного спорта в Российской Федерации;
- организации досуга граждан Российской Федерации;
- пропаганды здорового образа жизни и правильного подхода к тренировочному процессу в рамках занятий компьютерным спортом.

2. Задачами проведения Чемпионата являются:

- определение Чемпионов России по задействованным дисциплинам;
- повышение спортивного мастерства спортсменов;
- подготовка спортивного резерва сборных команд России;
- повышение уровня судейства по компьютерному спорту.

## **Глава 3. Общие положения**

1. Права на организацию и проведение Чемпионата принадлежат ФКС России.

2. ФКС России совместно с Минспорта РФ осуществляют деятельность по организации и проведению Чемпионата.

3. Работу непосредственно по организации, проведению и контролю за проведением Чемпионата осуществляет ФКС России.

4. В целях организации, проведения и осуществления контроля за проведением Чемпионата ФКС России формирует Оргкомитет.

5. Решения Оргкомитета являются обязательными для исполнения всеми участниками Чемпионата, а также иными лицами, задействованными в проведении Чемпионата.

6. Организацию судейства Чемпионата осуществляет ГСК, состоящая из судей, утверждаемых Оргкомитетом. Права, обязанности и порядок формирования ГСК утверждается Оргкомитетом.

7. Участие в Чемпионате не основано на риске. За участие денежные средства не взимаются.

8. Матчи Чемпионата проводятся по Правилам Компьютерного спорта и Техническим правилам, в соответствии с нормами настоящего Регламента. Все участники Чемпионата, их официальные представители, должностные лица, иные специалисты, судьи и иные официальные лица должны знать и исполнять нормы

настоящего Регламента, Правил компьютерного спорта и Технических правил Чемпионата.

9. Участники и их официальные представители, предоставившие организаторам любую информацию, несут ответственность за достоверность этой информации.

10. Имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с изображением участников, их представителей, связанные с участием в Чемпионате, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы организаторами для выполнения обязательств по проведению Чемпионата или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.

11. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты матчей, проводимых в рамках Чемпионата.

12. Участникам и иным официальным лицам, задействованным в проведении Чемпионата, запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования, в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2. Федерального закона от 4 декабря 2007 года №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

#### **Глава 4. Участники**

1. В Чемпионате могут принимать участие только граждане Российской Федерации, как мужчины, так и женщины.

2. Минимальный возраст участников – 14 лет. Возраст устанавливается на 01.02.2018.

#### **Глава 5. Допуск к участию**

1. Спортсмены допускаются к участию в Чемпионате при условии подачи заявки в порядке и на условиях, предусмотренных настоящим Регламентом, а также выполнения соответствующих требований настоящего Регламента.

2. Участники Чемпионата обязаны заполнять и предоставлять организаторам все необходимые сведения в заявке.

Заявка на каждый отборочный этап подается отдельно.

3. Срок, до которого может быть подана заявка, определяется Оргкомитетом.

4. При регистрации на Online отборочные участники обязаны достоверно заполнить сведения о себе. При указании некорректных сведений участники могут быть не допущены до соревнований. Ссылки на регистрацию в ближайших онлайн отборочных турнирах размещены на официальном сайте Чемпионата.

5. Участники, которые заняли призовые места, по запросу Оргкомитета должны направить в Оргкомитет фотографии/сканы паспортов или иных документов, которые в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, являются документами, удостоверяющими личность гражданина Российской Федерации.

6. В день проведения этапа Чемпионата, участник, подавший заявку на соответствующий этап, обязан до начала матчей подтвердить свое участие и по запросу организаторов предоставить на ознакомление официальным лицам оригинал паспорта или иного документа, который в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, является документом, удостоверяющим личность гражданина Российской Федерации.

7. В случае, если участнику меньше 18 лет, такой участник обязан предоставить письменное разрешение от родителей или законных представителей в свободной форме согласно образцу, расположенному на официальном сайте Чемпионата.

8. Форма заявки утверждается Оргкомитетом и размещается на Официальном сайте Чемпионата.

9. Все участники должны общаться с судьями, официальными лицами и другими спортсменами на русском языке.

## **Глава 6. Структура и система проведения**

1. Чемпионат включает в себя две дисциплины:
  - Боевая арена (Dota 2);
  - Соревновательная головоломка (Hearthstone);
2. Порядок определения победителей и призеров Чемпионата:

2.1. **Первый этап** – Отборочные региональные и online соревнования, формирование списка сильнейших 40 участников для выхода в следующий этап.

Отборочные соревнования проходят с 01.02.2018. по 31.03.2018.

Система проведения и формат определения победителей в соревнованиях регионального отборочного этапа определяется региональными организаторами конкретного соревнования до начала матчей после регистрации участников.

В Online отборочных соревнованиях матчи проходят по системе:

- Соревновательная головоломка (Hearthstone): олимпийская система (single elimination) в формате bo3 (до двух побед);

- Боевая арена (Dota2): олимпийская система (single elimination) в формате bo1 (до одной победы) до полуфиналов и bo3 (до двух побед) начиная с полуфиналов.

Календарь, места проведения и порядок проведения всех отборочных этапов определяются и утверждаются Организационным комитетом ФКС России и публикуются на официальном сайте Чемпионата и прочих информационных ресурсах ФКС России.

Все зарегистрировавшиеся участники должны явиться в указанные даты и время на место проведения соответствующего отборочного этапа.

Жеребьевка отборочных соревнований проводится без предварительного посева участников.

По результатам каждого отборочного этапа определяется победитель в каждой из дисциплин, который получает квоту в основной этап Чемпионата. На каждую

дисциплину предусмотрено 40 квот в основной этап Чемпионата.

Спортсмены, которые получили квоту на участие в основном этапе Чемпионата, по результатам участия в отборочных турнирах, не имеют права подавать заявку на оставшиеся отборочные этапы.

По итогу первого этапа назначается открытая Online Жеребьевка, результатом которой становится распределение 40 участников в групповой стадии второго этапа. Время и дату начала открытой жеребьевки назначает Организационный комитет Чемпионата. Ссылка на прямую трансляцию жеребьевки будет размещена на сайте Чемпионата.

## **2.2. Второй этап (состоит из двух стадий):**

Соревнования проходят в формате Online с 01.04.2018 по 30.04.2018.

### **Формат проведения Групповой стадии:**

- Соревновательная головоломка (Hearthstone): групповой этап – 8 групп (в каждой группе 5 участников) матчи проходят по системе каждый с каждым в формате bo3 (до двух побед);

- Боевая арена (Dota2): групповой этап – 8 групп (в каждой группе 5 участников), матчи проходят по системе каждый с каждым в формате bo1 (до одной победы).

При распределении мест по итогам группового этапа – последовательно учитываются следующие критерии:

- количество очков (победа - 3 очка, поражение - 0 очков);
- результаты личных встреч, в случае равного количества очков;
- соотношение выигранных и проигранных геймов, в случае равенства первых двух критериев.

При равенстве всех критериев для определения победителя назначаются переигровки между спорящими участниками.

Два участника каждой группы, набравших наибольшее количество очков в своей группе, выходят в стадию double elimination согласно примеру:

<b>Распределение участников в сетке Double elimination</b>	
Матч №1	1 место группы А
	2 место группы Н
Матч №2	1 место группы В
	2 место группы G
Матч №3	1 место группы С
	2 место группы F
Матч №4	1 место группы D
	2 место группы E
Матч №5	2 место группы D
	1 место группы E
Матч №6	2 место группы С
	1 место группы F
Матч №7	2 место группы В
	1 место группы G
Матч №8	2 место группы А
	1 место группы Н

**Формат проведения стадии double elimination:**

- Соревновательная головоломка (Hearthstone): с выбыванием после двух поражений. Матчи в формате bo5 (до трех побед);

- Боевая арена (Dota2): с выбыванием после двух поражений. Матчи в формате bo3 (до двух побед).

Целью этапа является выявление четырех сильнейших участников в каждой из дисциплин для участия в финальном этапе Чемпионата.

По итогу стадии double elimination определяется два лучших участника в верхней сетке (W1 и W2) и 2 лучших участника в нижней сетке (L1 и L2). Согласно примеру:

W1
W2

L1
L2

Матчи финального этапа пройдут в следующем порядке W1 против L2 и W2 против L1.

**2.3. Третий этап - Финальный этап.**

Место и время проведения - г. Москва, май 2018 года.

Количество участников финального этапа - 4 в каждой дисциплине.

Целью Финального этапа является определение победителя и призеров Чемпионата.

**Формат проведения Финального этапа:**

- Соревновательная головоломка (Hearthstone): олимпийская система (single



elimination) по системе bo5 (до трех побед), в том числе матч за 3-4 место. Финальный матч bo7 (до четырех побед);

- Боевая арена (Dota2): олимпийская система (single elimination) по системе bo3 (до двух побед), в том числе матч за 3-4 место. Финальный матч bo5 (до трех побед).

## **Глава 7. Замены**

1. В рамках Чемпионата разрешается заменить максимум двух участников в командной дисциплине. Эти участники не должны быть задействованы в текущей и в других дисциплинах Чемпионата.

2. Запрос на замену должен подаваться не позднее, чем за 14 суток до начала соответствующих матчей на почту главного судьи (turnir@resf.ru).

## **Глава 8. Награждение**

1. Победителем Чемпионата является участник, который победил в финальном матче Финала.

2. Победителям Чемпионата присуждается официальное звание Чемпиона России.

3. Участники, занявшие в финале Чемпионата первые места, награждаются медалями, дипломами соответствующих степеней Минспорта России, а также кубками и денежными призами.

4. Участники, занявшие в финале Чемпионата вторые и третьи места, награждаются медалями и дипломами соответствующих степеней Минспорта России, и денежными призами.

5. Участники, занявшие в финале Чемпионата четвертое место, награждаются денежными призами.

6. Тренеры спортсменов победителей спортивного соревнования награждаются медалями и дипломами Минспорта России.

7. Распределение призового фонда Чемпионата:

- Боевая арена (Dota2): Призовая сумма за первое место составляет 800 000 (восемьсот тысяч) рублей, за второе место 400 000 (четыреста тысяч) рублей, за третье место 200 000 (двести тысяч) рублей, за четвертое место 100 000 (сто тысяч) рублей. Призовые выплаты не облагаются НДФЛ;

- Соревновательная головоломка (Hearthstone): Призовая сумма за первое место составляет 250 000 (двести пятьдесят тысяч) рублей, за второе место 150 000 (сто пятьдесят тысяч) рублей, за третье место 70 000 (семьдесят тысяч) рублей, за четвертое место 30 000 (тридцать тысяч) рублей. Призовые выплаты не облагаются НДФЛ.

8. Призовые суммы в дисциплине «Боевая арена» равномерно распределяются между всеми игроками команды, принявшими участие в финале Чемпионата и

выплачивается на их личные банковские счета.

9. Призовые суммы в дисциплине «Соревновательная головоломка» выплачиваются на личные банковские счета игроков.

10. Участники финала Чемпионата обязаны предоставить свои паспортные данные и банковские реквизиты в течение трех месяцев со дня окончания Чемпионата.

11. Все выплаты призовых осуществляются в течение 180 дней после предоставления реквизитов и паспортных данных.

12. В случае неявки участников на финальный этап Чемпионата, причитающиеся им призовые не выплачиваются и остаются у организаторов.

## **Глава 9. Финансирование**

1. Финансовое обеспечение, связанное с организационными расходами по подготовке и проведению спортивных соревнований, обеспечивается за счет средств бюджетов субъектов Российской Федерации, бюджетов муниципальных образований, внебюджетных средств других участвующих организаций.

2. Расходы по командированию участников на соревнования (проезд, питание, размещение и страхование) обеспечивают командирующие организации.

3. Общее финансирование организации и проведения Чемпионата, а именно: Online соревнования и Финальный этап, осуществляет ФКС России.

4. Финансирование призового фонда осуществляется за счет средств ФКС России.

5. Осуществление финансового контроля за организацией и проведением Чемпионата осуществляется за счет средств ФКС России.

6. Финансовое обеспечение предоставления судьям компенсационных выплат и материально-технического обеспечения, получаемых ими в связи и для участия в Чемпионате осуществляется за счет средств ФКС России.

7. С целью осуществления финансирования ФКС России вправе привлекать средства спонсоров Чемпионата, а также иных третьих лиц.

8. Финансирование Чемпионата может осуществляться также из иных незапрещенных законодательством Российской Федерации источников.

## **Глава 10. Обеспечение безопасности участников и зрителей**

1. Главной целью обеспечения безопасности является создание условий для беспрепятственного проведения Чемпионата, сохранения жизни и здоровья его участников и зрителей, нейтрализация угроз, возникающих в ходе его подготовки и проведения.

2. При обеспечении безопасности в момент подготовки и проведения Чемпионата необходимо руководствоваться действующим законодательством Российской Федерации, законами субъектов Российской Федерации, подзаконными актами Российской Федерации, в том числе Правилами поведения зрителей при

проведении официальных спортивных соревнований, утвержденными постановлением Правительства Российской Федерации от 16 декабря 2013 г. № 1156, Правилами обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденными постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 г. № 353), приказом МВД России от 17.11.2015 № 1092 «Об утверждении требований к отдельным объектам инфраструктуры мест проведения официальных спортивных соревнований и техническому оснащению стадионов для обеспечения общественного порядка и общественной безопасности», международными правовыми актами в сфере обеспечения безопасности и иными правовыми актами.

3. Спортивные мероприятия проводятся на объектах спорта, а также на территориях, специально подготовленных для проведения официального спортивного соревнования, отвечающих требованиям соответствующих нормативных правовых актов, действующих на территории Российской Федерации и направленных на обеспечение общественного порядка и безопасности участников и зрителей.

4. Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 01.03.2016 № 134н «О порядке организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне».

## **Глава 11. Страхование участников**

1. Участие в соревнованиях осуществляется только при наличии оригинала договора о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев, который Участники представляют организаторам по первому требованию.

## **Глава 12. Обязанности организаторов**

1. Обязанности ФКС России:

- Осуществлять деятельность по организации Чемпионата;
- Вести общую систему учета данных о спортсменах, принимающих участие в Чемпионата;
- Определять и утверждать перечень технических площадок в качестве мест проведения Чемпионата, а также разрабатывать и утверждать требования к ним;
- Определять общий порядок взаимодействия со средствами массовой информации (СМИ);

- Определять условия допуска участников к Чемпионату;
- Осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Чемпионата;
- Осуществлять рассмотрение заявок спортсменов на участие в Чемпионате, в том числе осуществлять непосредственную регистрацию участников Чемпионата;
- Осуществлять регистрацию результатов матчей Чемпионата;
- Осуществлять регистрацию итогов Чемпионата;
- Осуществлять организацию судейства Чемпионата;
- Определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Чемпионата;
- Обеспечивать безопасность проведения Чемпионата в соответствии с требованиями действующего законодательства Российской Федерации, включая, но не ограничиваясь:
  - во время проведения Чемпионата обеспечивать за счет собственных средств совместно с собственниками, пользователями мест проведения Чемпионата меры общественного порядка и общественной безопасности в соответствии с Федеральным законом от 04.12.2007 N 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» и правилами обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденными Правительством Российской Федерации;
  - осуществлять взаимодействие с органами внутренних дел, а также иными структурами, отвечающими за обеспечение общественного порядка, безопасности и охраны жизни и здоровья граждан при проведении Чемпионата в соответствии с требованиями действующего законодательства Российской Федерации и требованиями настоящего Регламента;
    - Обеспечить соблюдение установленных действующим законодательством Российской Федерации норм в отношении медицинского и антидопингового обеспечения Чемпионата;
    - Осуществлять взаимодействие с собственниками, пользователями мест проведения Чемпионата по вопросам, включая, но не ограничиваясь:
      - организации пропускного и внутриобъектового режимов в местах проведения Чемпионата во время проведения Чемпионата;
      - осуществления, в том числе с применением технических средств, контроля наличия у зрителей входных билетов или документов в соответствии с требованиями действующего законодательства Российской Федерации;
      - информирования зрителей и участников Чемпионата о необходимости соблюдения правил поведения зрителей при проведении Чемпионата, а также об их действиях в случае угрозы возникновения или при возникновении чрезвычайной ситуации;
      - информирования зрителей и участников Чемпионата о прекращении таких угроз во время Чемпионата, организации эвакуации этих зрителей и участников в случае угрозы возникновения или при возникновении чрезвычайной ситуации;
- Обеспечивать заключение соответствующих договоров с собственниками или

пользователями мест проведения Чемпионата в связи с организацией и проведением Чемпионата, а также заключение договоров с третьими лицами, необходимых для организации и проведения Чемпионата;

- Осуществлять иную деятельность в пределах своей компетенции, необходимую для организации и проведения Чемпионата, предусмотренную настоящим Регламентом.

## 2. Обязанности ФКС России на Финале Чемпионата:

- Предоставлять участникам Чемпионата и судьям, проживающим за пределами Москвы и Московской области, трансфер от места прибытия в Москву до места проживания участников Финала и, после окончания Чемпионата, трансфер от места проживания участников Финала к месту отбытия из Москвы; перечень участников и судей Чемпионата определяется Оргкомитетом. В случае замены участников дополнительное финансирование не предусмотрено;
- Предоставлять участникам и судьям турнира номера в гостинице на время проведения Финала Чемпионата;
- Обеспечивать двухразовое питание и предоставлять питьевую воду участникам и судьям Финала;

## **Глава 13. Обязанности участников**

1. Участники обязаны беспрекословно подчиняться требованиям организаторов, если они не противоречат настоящему Регламенту, Правилам компьютерного спорта России и Техническим правилам Чемпионата;

2. Участники обязаны соблюдать конфиденциальность при общении с организаторами Чемпионата. Все тексты, написанные в рамках подачи заявлений, жалобах, протестах, или обращениях в техническую поддержку являются конфиденциальными и не могут быть опубликованы без разрешения организаторов.

3. В случае возникновения форс-мажора, который помешает участнику участвовать в основном этапе или финале Чемпионата, он обязан сразу же проинформировать об этом организаторов.

4. Участники Чемпионата обязаны соблюдать Правила Компьютерного спорта, настоящий Регламент, Технические правила Чемпионата и иные документы, утвержденные Оргкомитетом.

5. Участникам Чемпионата запрещается использовать любые предметы, инвентарь или оборудование, не предусмотренные правилами Компьютерного спорта, настоящим Регламентом, Техническими правилами Чемпионата, или которые представляют потенциальную опасность для жизни и/или здоровья окружающих и/или самого участника.

6. Участникам Чемпионата запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику дисциплин Чемпионата, в том

числе - предназначенное для изменения внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.

7. Участники Чемпионата обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам, судьям, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам соревнований.

8. Участники Чемпионата обязаны воздерживаться от грубых и оскорбительных высказываний, жестов и действий.

9. Участники Чемпионата обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и принцип честной игры.

10. Участникам Чемпионата запрещается:

- применение физической силы, а также любые угрожающие действия по отношению к официальным лицам, судьям, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам соревнований;
- выведение из строя и иное причинение вреда спортивному инвентарю и оборудованию;
- любое вмешательство в процесс игры, препятствующее нормальному ходу матча.

## **Глава 14. Судейство**

1. Судейство матчей Чемпионата осуществляется в соответствии с правилами Компьютерного спорта, настоящим Регламентом и Техническими правилами Чемпионата.

2. Форма одежды судей утверждается Оргкомитетом.

3. Судьи обязаны находиться в местах проведения матчей Чемпионата за час до начала соревнований и уходить после окончания матчей и заполнения всех необходимых документов.

4. Протоколы соревнований должны в течение 3 (трех) суток после окончания этапа Чемпионата направляться на почту ФКС России – [region@resf.ru](mailto:region@resf.ru)

5. Судьи могут быть отстранены от обслуживания матчей Чемпионата на срок, определяемый ФКС России, в случае неудовлетворительного исполнения своих обязанностей, в соответствии с требованиями Правил Компьютерного спорта, настоящего Регламента и Технических правил.

## **Глава 15. Санкции и дисциплинарные наказания**

1. Участники Чемпионата, нарушающие правила Компьютерного спорта, а также положения настоящего Регламента и Технические правила могут быть привлечены к ответственности в порядке, предусмотренном Правилами Компьютерного спорта, настоящим Регламентом и Техническими правилами Чемпионата.

2. Нарушение участниками обязательств по соблюдению

конфиденциальности при общении с организаторами Чемпионата, опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов, или обращениях в техническую поддержку без разрешения организаторов влечет применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

3. В случае совершения участником Чемпионата нарушения, прямо не предусмотренного правилами Компьютерного спорта, настоящим Регламентом и Техническими правилами, Оргкомитет Чемпионата вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных правилами Компьютерного Спорта, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

### **Глава 16. Протесты**

1. Если участник полагает, что его права были ущемлены решением любого из судей или каким-либо событием, произошедшим в течение матча и повлиявшим на его результат, он может подать протест на почту ГСК [turnir@resf.ru](mailto:turnir@resf.ru)
2. Бездоказательные протесты не рассматриваются. ГСК рассматривает только письменные мотивированные протесты.
3. Для того, чтобы опротестовать результат гейма, необходимо подать протест в течение 10 минут после окончания данного гейма матчевому судье.

### **Глава 17. Адреса и реквизиты организаторов соревнований**

#### **Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России» (ФКС России)**

Адрес: 121357, ул. Верейская, д. 29, стр. 151, пом. 2, комн. 3

ИНН/КПП 7730136455/773001001

ОГРН 1037700207401

р/с 40703810138170100960

в Московском банке Сбербанка России,

ОАО, г. Москва,

к/с 30101810400000000225,

БИК 044525225

тел.: 8(495)215 53 54

Главный судья ФКС России

Комаровский Ф.В.